

「遊び」をフリエイトする——
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコト係 ☎03(3756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区榑町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

●本商品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

namcot

ちびまる子ちゃん

うきうきショッピング

とり あつかい せつ めい しょ

取扱説明書



©S.M/S.P/NA 1991

©1991 NAMCO LTD.

このたびはナムコット・ゲームカセット「ちびまる子ちゃん うきうきショッピング」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意ください。
- シャープC1では使用できませんので、予めご了承下さい。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ*を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

※スクリーン投影方式のテレビ



清水市マップ

くさなぎ駅

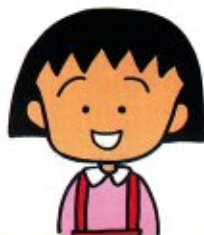
動物園

遊園地

日本平

久能山

ちびまる子ちゃん うきうきショッピング



1 登場人物の紹介	2 P
2 ゲームの遊び方	4 P
3 ゲームの始め方	6 P
4 操作法とルール	8 P
5 コマンド	10 P
6 マスの種類	14 P
7 ポイントの集め方	20 P
8 カードの種類	22 P
9 清水市マップ	24 P

1 登場人物の紹介



まるちゃん

本名さくらももこ、まるちゃん
はあだ名。性格はのんきでめんどくさがり屋、ときどき人がよくなる。
年齢：9才 血液：A型
好きなもの：ハンバーグ
宝物：くまのぬいぐるみ

たまちゃん

本名ほなみたまえ。まるちゃん
の親友で、いつもいっしょに遊んだり、お弁当を食べたりする。
年齢：9才 血液：O型

好きなもの：カレー

② 宝物：ヒテキのサイン



はらいだカード	他の3人の誰かをはらいだにします。はらいだになると1歩進むごとに😊ポイントが10ずつ減ります。
すっきりカード	はらいだを治すカードです。この他、自宅のマスでも治せます。
休ぎょうカード	お店とうさぎ便が1ターン休みになります。
しゃくだいカード	他の3人の誰かを3回休ませます。
おかいものカード	どこかのお店を呼んで、買い物ができます。
うさぎコールカード	うさぎ便を呼んで、品物を自宅に送ることができます。
どどいつカード	まるちゃんがどどいつを聞かせてくれます。
ぼんぼりカード	使うたびにいろいろなことが起こる?のカードです。

8 カードの種類

●ここで紹介するカードはびーひやらのマスカード売場で手に入ります。他にも交差点のマスのイベントで手に入るちょっと変わったカードもあるので、ぜひ探してみてください。なおカードは一度に10枚まで持て、一度使うとなくなります。

はやしカード	ルーレットが1～11になります。
じてんしゃカード	ルーレットが1～16になります。
タクシーカード	16マス進むことができます。
ビタリカード	1～3マスのうち、好きな数だけ進むことができます。
じいやカード	ヒテじいが他の場所へ連れていってくれます（場所は選べません）。
いけずうカード	他の人の品物を1つ奪えます。勝負は坊主めくりで行います。
シールドカード	いけずうを防ぐことができます。
ほけんカード	いけずうをされたとき、品物のお金が返ってきます。

社会科の授業で清水市のことを習ったまるちゃん。たまちゃんと実際にいろいろな場所をまわってみようという話になりました。いつのまにやら花輪君と丸尾君も加わり、話は異常に盛り上がり、とうとう4人で買い物競争というハメに……。



はなわくん
花輪君

まるちゃんのクラスメート。金持ちでそれを自慢したがる、しかもキザ。でもなぜか人気者。
年齢：9才 血液：B型

好きなもの：エビのコキール
宝物：スイスの高級時計

まるおくん
丸尾君

まるちゃんのクラスの学級委員で、それが生きがいでもある。「ズバリそうでしょう」が口癖。

年齢：9才 好きなもの：オムレツ
血液：AB型 宝物：委員バッヂ



2 ゲームの遊び方

●このゲームは、まるちゃんたちが住む清水市を舞台に繰り広げられる買い物競争です。いちばんたくさん😊ポイントを集め、優勝を目指して下さい。

1 移動はルーレットで

清水市がマップになっています。4人が交代でルーレットのコマンドを使い、マップのマスを進んでいきます。



2 まずゴールを目指そう

停まったマスにはいろいろなイベントがあり、これをクリアしながら、目的地(名所)のマスを目指して下さい。

3 たまったお金で お買い物

一番で目的地にゴールした人には、ごほうびにおこづかいが。今度はそのでお買い物。



2 😊ポイントアップのマスに停まる



とっても地道な集め方ですが、1ポイントに笑う者は1ポイントに泣くこともあるでしょう。

3 ラッキーメダル

ゲーム終了時に持っていれば😊1000ポイント。ゲーム中も何かと有利なので、ぜひ手に入りたいもの。

4 ?マスのイベント

😊ポイント以外にも、お店で売っていない品物だってもらえることがあります。少しぐらいの遠回りをする価値はありそう。



5 ゲームが終わると……

清水市の人たちからごほうびがもらえます。大どんでんがえし、なるか?

7 ポイントの集め方

●さて、ここで😊ポイントの集め方をおさらいしておきましょう。

1 品物を買って😊ポイントに換える

お店などで買った品物をうさぎ便で送る、これが基本です。お金はおかねアップのマスなどでももらえますが、やはり目的地へ1番でゴールし、5000円もらっていく方が確実です。

役について

品物にはいくつかそろえて持っている役がついて、高ポイントになるものがあります。役になった



▲中にはこんなひねった役められます。ヒントを頼もある、探してみね。りに狙ってみて下さい。

※役がついた品物はまとめて送って下さい。分けて

送ると役の😊ポイントはもらえなくなります。

😊ポイントはニコニコポイントと読んでね!

4 買った品物は😊ポイントに交換

買った品物は自宅に持ち帰るか、うさぎ便で送ります。すると品物に応じて😊ポイントがもらえるのです。品物自体のポイントの他にも、その組み合わせで、“役”を作ると高ポイントがもらえます。



5 マスやカードで有利にプレイを進めよう

こうして目的地の名所をまわりながら、どんどん😊ポイントをためていきましょう。

他にもマスやカードでお金や😊ポイントのアップダウンがあったり、また品物の争奪戦や他の人の進路妨害といった、ゲーム展開をガラッと変えるイベントもたくさん含まれています。



3 ゲームの始め方

?/めいしょ/ラッキーメダル

1 タイトル画面

まずタイトル画面でモードを選びます。セレクトボタンで選び、スタートボタンで決定して下さい。



はじめて

はじめてプレイする人のために、簡単なルール説明があります。続いてオプション画面に移ります。

いつものルール説明を省略し、すぐにオプション画面が出ます。

2 オプション画面

ゲームの設定をします。♣ボタンで項目を選び、
④ボタンと⑧ボタンでデータを変えて下さい。設定が終わったら、「スタート」を選んで④ボタンを押すか、スタートボタンを押すとプレイ開始です。



ラッキーメダル

一番はじめの目的地に、最初にゴールした人には、おこづかいの他にラッキーメダルがもらえ、次のような特典があります。



- ①おかねのマスでもらえる金額がアップ!
- ②おかね、😊ポイントのマスでダウンがない!
- ③びーひやらのマスで移動に有利なカードが当たりやすくなる!
- ④ゲームの最後まで持っている、

😊1000ポイント!

ただし他のプレイヤーが、メダルを持っているプレイヤーと同じマスに来ると、チャイムが鳴ってメダルを取り上げることができません。また目的地を1カ所にしたときは、ラッキーメダルをもらえません。



■マスの種類 (3)



？のマス

これもいろいろなイベントが起きますが、マスによってはプレゼントが必要だったり、何か条件を満たしていないといけません。

しかしマスが大きい分だけ、ズバリ幸せも大きいでしょう。



めいしよのマス

清水市の観光名所のマスで、9カ所あり、この中からゴールする目的地が決められます。

目的地になった名所のマスへ1番でゴールするとおこづかいとして5000円がもらえ、おみやげ屋で買い物ができます。



さらに次の目的地を決定できます。なお目的地

⑬ でない名所のマスでも、買い物はできます。

まわる目的地(名所)の数を決めてスタートだ

あそびひとをきめてください

1～4人で遊べ、どのキャラクターを受け持つが決定します。プレイヤーが受け持つものは“MAN”、コンピュータが受け持つものは“COM”にしてください。

なんかしよ まわりますか？

いくつかの名所をまわるとゲームが終わるが決めます。名所のマスは9カ所ですが、まわる名所の数は1～99カ所のうちから選び、すべての名所をまわらないこともあります。

なお、スタートボタンでオプション画面をゲーム中に呼び出すと、いつでも設定を変えることができます(9P③参考)



4 操作法とルール

●このゲームは1～4人用で、1Pと2P両方のコントローラーを使うことができます。自分の番がきたら交代して操作して下さい。コンピュータの受け持つキャラクターは、コンピュータが自分で操作してくれます。なお、プレイ中にプレイヤーが操作していない側のコントローラーを扱うと、プレイの妨げになるので、注意して下さい。

+ ボタン

キャラクターの移動、コマンドなどの選択。

目 ボタン

コマンド等のキャンセル、ゴールへのルート表示。

A ボタン

ルーレットのスタートとストップ、コマンド等の決定、メッセージの送り、ゴールへのルート表示。

スタートボタン

ゲームの開始、オプション画面への切り換え。

⑧ ヨン画面への切り換え。

おみせ うさぎびん じたく こうさてん



じたくのマス

うさぎ便と同じく、品物をポイントに換えます。自宅なので送り賃はいりません。また、はらいた(23ページ参考)を治すこともできます。



こうさてんのマス

いろいろなイベントが起こるマスですが、「いいえ」を選んでパスすることもできます。

「はい」を選んだときは、Aボタンで顔のスロットを止めて内容を決めて下さい。



ともそう、あんたって人は……



……うっ……
みぎわさん……

ひてじい
いつのまに…… ⑪

5 コマンド (1)

●コマンドは6種類あり、ルーレットかカードを使うと自分の番が終わり、次のプレイヤーに移ります。それ以外のコマンドは、何度でも使えます。

ルーレット

④ボタンでルーレットが回り、もう一度押すとストップ。出た目の数だけ、マップ上を♣ボタン

で進んで下さい。移動中にはキャラクターの頭に表示された数字が表示され、最後の1歩を進まなければ、コースを変えるために戻ったりすることもできます。また、④または⑤ボタンを押すと、ゴールへの最短ルートが□で表示されます。



④または⑤ボタン



おかね ⑤ポイント/いけずう/びーひゃら/ヒント



いけずうのマス

このマスに停まると、他のプレイヤーから品物を1つ奪い取ることができ



ます。奪う相手を決めたら「坊主めくり」で勝負、顔のスロットを④ボタンで止めて下さい。坊主頭の人が出なければセーフ、品物を奪えます。



びーひゃらのマス

ゲーム中に自分を有利にしたり、相手を不利にしたりするカードを1枚もらえます。カラクジなし。なお、ここで出るカードはスタート地点で買うこともできます。



ヒントのマス

役を作る品物や、イベン



トのヒントなどを教えてくれるマスです。



⑥ マスの種類 (1) スタートちてん/

● 停まったマスの種類によって、いろいろなイベントが起こります。



スタートちてん(カードうりば)

ゲームをスタートする場所で、カード売り場にもなっています。カードは最高10枚まで持つことができます。カードの種類については22~23ページで。



おかねのマス

持ち金がおранже色ではアップ、水色だとダウンします。スロットが回ったら、Aボタンで止めて金額を決定して下さい。



😊ポイントのマス

😊ポイントがおранже色ではアップ、水色だとダウンします。おかねのマスのときと同じように、スロットをAボタンで止め、数を決定して下さい。

ルーレット/カードをつかう/みんなのようす

カードをつかう

そのとき持っているカードを1枚使うことができます。♣ボタンでカードを選び、Aボタンで決定して下さい。このときBボタンで取消しもできます。なおカードを使ったときは、ルーレットのコマンドで移動することはできず(移動するカードは例外です)、次のプレイヤーの番になります。カードの種類については22~23ページでどうぞ。



みんなのようす

プレイヤー全員を持ち金と😊ポイント、現在のゴール(目的地)、残りのゴール数が表示されます。また、ラッキーメダル(19ページ参考)を持っている



人がいれば、名前の前に😊マークがつきます。もとの画面に戻すときは、AまたはBボタンを押して下さい。

□コマンド (2)

もちものをみる まわりをみる しみずしのちす

もちものをみる

現在の持ち金と⑤ポイント、持っている品物とその分の⑤ポイントがいくつになるか表示されます。

④ボタンを押すと他の3人のものも見る事ができ、⑥ボタンを押すと、もとの画面に戻ります。

なお、品物はそれ自体のポイントの他に、いくつかの決まった品物を組み合わせると「役」が付き、高いポイントがかけられます。カーソルを④ボタンで動かして役を選ぶと、その役のポイント、役を作っている品物も知ることができます。

完成している役

④を④ボタンで動かします。

持っている品物

役を作っている品物には④が付きまます。

ある役のポイント

役の⑤ポイントの合計



現在の持ち金と⑤ポイント

品物の⑤ポイントの合計

まわりをみる

紙飛行機を飛ばして、周りの状態を見ることができます。

④ボタンで操作して、マスの上で④ボタンを押すと、そのマスの簡単な説明も見ることができます。もとの画面に戻すときは⑥ボタンです。



しみずしのちす

清水市全体のマップが表示され、全員の位置とゴールの場所を見ることができます。画面に戻すときは、④または⑥ボタンを押して下さい。

