

ア ス ト ロ ボ  
**SASA**

**取り扱い**

**HSP-01**

**説明書**

株式会社 **アスキー**

Nintendo<sup>®</sup>

**ファミリーコンピュータ™**

このたびは「アストロボ SASA」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ゲームを始める前にこの説明書をお読みになりますと、より楽しく遊ぶことができます。正しい方法でご愛用ください。

## 使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを与えないように注意してください。また絶対に分解しないでください。
2. 故障の原因となりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。
3. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. カセット交換の際は、必ず電源をお切りください。
5. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
6. 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

## あそ かな 遊び方

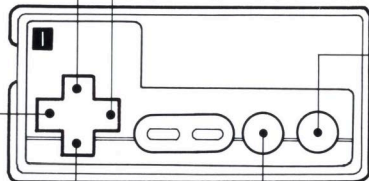
SASAは、プラズマガン<sup>サ</sup>を撃つ<sup>サ</sup>反動<sup>う</sup>で移動<sup>はん どう い どう</sup>するという少年<sup>しょうねん</sup>ロボット。彼は、高度<sup>かれ こう ど</sup>な技能<sup>ぎ のう</sup>と平和<sup>へい わ</sup>を愛<sup>あい</sup>する豊かな心<sup>ゆた ころ も</sup>を持つロボットである。彼のめざすのは、M808銀河<sup>ぎん が</sup>のディーア二<sup>よ</sup>と呼ばれているブラックホールだ。野原<sup>の はら</sup>、倉庫<sup>そう こ</sup>、海中<sup>かい ちゆう</sup>と様々な訓練<sup>さま さま くん れん</sup>を経て、ブラックホールの謎<sup>なぞ</sup>を解明<sup>かい めい</sup>するために宇宙<sup>う ちゆう</sup>へと飛び立<sup>と</sup>っていく。それを邪魔<sup>じゃ ま</sup>するのが、ひょうきんな“のっしー”や意地悪<sup>い じ わる</sup>な“コマツダ”，かわいい“たつのおとしご”といった敵<sup>てき</sup>ながらになんとも憎めないキャラクタたち。さて、恋人<sup>こい びと</sup>のNANAと一緒に<sup>ナ ナ</sup>ブラックホールまで行けるかな。

## ① コントローラーの<sup>つか</sup> <sup>かた</sup>使い方

プラズマガンを撃<sup>う</sup>って空中<sup>くうちゆう</sup>で右<sup>みぎ</sup>に、地上<sup>ちじょう</sup>で左<sup>ひだり</sup>に移動<sup>いどう</sup>。

空中<sup>くうちゆう</sup>で下<sup>した</sup>に移動<sup>いどう</sup>。

プラズマガンを撃<sup>う</sup>って空中<sup>くうちゆう</sup>で左<sup>ひだり</sup>、地上<sup>ちじょう</sup>で右<sup>みぎ</sup>に移動<sup>いどう</sup>。



たま<sup>たま</sup>弾<sup>う</sup>を撃<sup>う</sup>つ。

空中<sup>くうちゆう</sup>で上<sup>うへ</sup>に移動<sup>いどう</sup>。

2PLAYERの場合<sup>ばあ</sup>エネルギー<sup>てんそう</sup>転送。

## ②SELECTボタンで人数を選択

1PLAYERの場合，SASAを操作して遊びます。

2PLAYERの場合，SASAとNANAで2人同時に遊びます。



## ③STARTボタンでゲームを始めよう

面は全部で16面です。

野原（3面）→倉庫前（3面）→倉庫内（3面）→海中（3面）  
→宇宙（3面）→ブラックホール（1面）

かくめん 各面では、<sup>サ</sup> <sup>サ</sup> S A S Aの動きに大きな<sup>うご</sup> 影響<sup>おお</sup> を与える力が掛かりま  
す。

の はら せう こ まえ せう こ ない  
野原， 倉庫前， 倉庫内

じゅうりょく せう こ ない とく つよ じゅうりょく はたら  
重力. 倉庫内では特に強い重力が働いている。

かい・ちゅう  
海中

ふ りょく めん かいりゅう めん すいめん あ は  
浮力. 10面では海流. 11面では水面に当たるとバリアを張る.  
めん かいりゅう りょうほう はたら  
12面では海流とバリアの両方が働く。

う ちゅう  
宇宙

む じゅうりょく  
無重力.

ブラックホール

が めん ちゅうしん む きょうりょく いん りょく はたら  
画面中心に向かって，強力な引力が働く。

#### ④<sup>もくてき</sup>目的はエネルギーパックだ

各面<sup>かくめん</sup>にエネルギーパックがいくつかありますので、それを全部<sup>ぜんぶ</sup>取ると次の面<sup>つぎめん</sup>に行きます。また間違えてエネルギーパックを撃<sup>うち</sup>つてしまっても、エネルギーパックが画面上<sup>がめんじょう</sup>から無くなると面<sup>めん</sup>が変<sup>か</sup>わります。SASA<sup>ササ</sup>は始め50のエネルギーを持<sup>も</sup>っています。エネルギーパックを1個<sup>ひとつ</sup>取るたびに100<sup>ふ</sup>増えます。エネルギーが0になるとゲームオーバーです。

また最後<sup>さいご</sup>の面<sup>めん</sup>でブラックホールに吸<sup>す</sup>い込まれてもゲームオーバーとなります。



SASAは、敵に当たったり攻撃をうけるとバリアを張って自分の身を守ります。バリアを張るたびにエネルギーが大量に減ってしまいます。SCOREが40000点と80000点になったときボーナスエネルギーとして、100増えます。

## ⑤ 2人で遊ぶと楽しさ倍増

2PLAYERを選ぶと、2人同時に遊べます。コントローラーIでSASA、コントローラーIIでNANAを操作します。

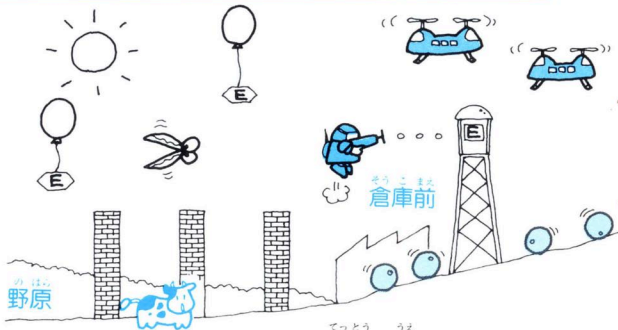
2人で遊んでいる間は、エネルギーパックは1個取るたびに250増えます。どちらかが先に死んでしまうとエネルギーは100に戻ります。



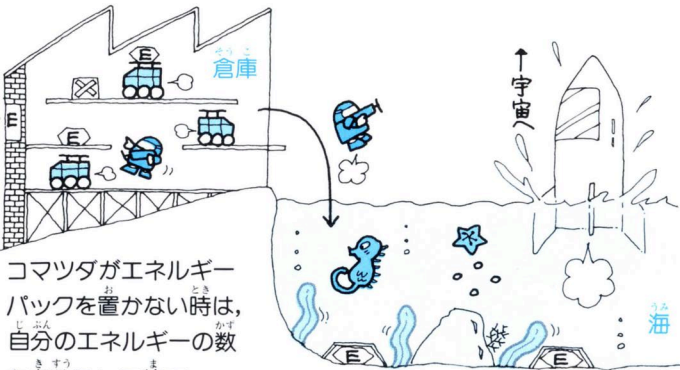
## ⑥「エネルギー転送！」

2PLAYERで遊<sup>あそ</sup>んでいるとき、BボタンでSASA<sup>サ</sup>からNA<sup>ナ</sup>NA<sup>ナ</sup>へ、あるいはNANA<sup>ナ</sup>からSASA<sup>サ</sup>へ、1度<sup>ど</sup>に100ずつエネルギー<sup>でんそう</sup>を転送<sup>てんそう</sup>することができます。だから1人<sup>り</sup>が敵<sup>てき</sup>をやっつけてもう1人<sup>り</sup>がエネルギー<sup>でんそう</sup>を取<sup>と</sup>ることに専念<sup>せんねん</sup>するということもできるのです。2人<sup>り</sup>が協力<sup>きょうりよく</sup>すれば、ブラックホール<sup>こわ</sup>も怖くない！

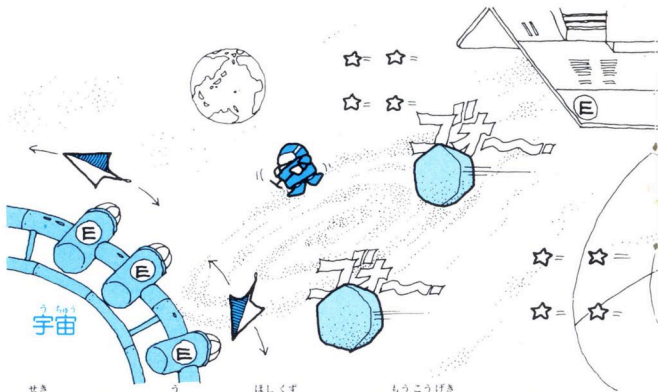
# ひっしょうほう ストーリーと必勝法



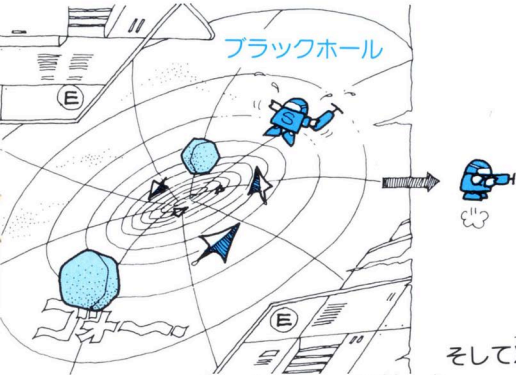
ふうせん  
風船についているエネルギーをとったら鉄塔の上のサイロ  
をぶちやぶろう。



コマツダがエネルギー  
パックを置かない時は、  
自分のエネルギーの数  
を奇数にして待て。



いん<sup>せき</sup>石はなるべく撃つな。星屑<sup>ほしくず</sup>になって猛攻撃<sup>もうこうげき</sup>してくるぞ。



そして次は……？

ブラックホールに吸い込まれたら一貫の終わりだ。

## しょうかい キャラクタの紹介

サ サ  
SASA



プラズマガン<sup>う</sup>を撃<sup>は</sup>つ反<sup>はん</sup>動<sup>どう</sup>で  
移動<sup>いどう</sup>する。敵<sup>てき</sup>の攻<sup>こう</sup>撃<sup>げき</sup>にはバ  
リア<sup>は</sup>を張<sup>み</sup>って身<sup>ま</sup>を守<sup>まも</sup>る。

ナ ナ  
NANA



サ サ <sup>こいびと</sup>  
SASAの恋人。ヘルメッ  
ト<sup>と</sup>を取ると、はっとするほ  
どかわいいという。

## のっしー



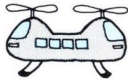
こうげき<sup>め</sup>を<sup>しろうくろ</sup>すると目  
を白黒させる。  
サ<sup>サ</sup>が<sup>じめん</sup>地面  
に<sup>お</sup>降りてくると  
とっしん<sup>お</sup>突進してくる。

## チョツキナー



もたもたしてい  
ると<sup>で</sup>出てきて<sup>ふう</sup>風  
せん<sup>いと</sup>いの糸を<sup>き</sup>切る。

## ヘリリン



あか<sup>たま</sup>い弾で<sup>こうげき</sup>攻撃を  
してくる。この  
たま<sup>サ</sup>弾は<sup>サ</sup>SASAを  
つい<sup>び</sup>び追尾してくるの  
で<sup>ちゅうい</sup>注意。

## ドラムカン



ゴロンゴロンと  
きよたい  
巨体をゆすって  
ころ  
転がってくる。

## コマツダ



エネルギーパッ  
クや壊れた仲間  
こわ なか ま  
を運び去ってし  
はこ き  
まうフォークリ  
フト。

## くるくるレンガ



キーンという音  
おと  
とともに飛んで  
と  
くる。5発撃つ  
はつ う  
と壊れる。  
こわ



こんぶ



かい てい  
海底のエネルギーパックの見張  
り番。  
ばん

たつのおとしご



サ サ しつ しょう  
SASAを執拗  
に追いまわす。  
おなかをふくら  
ませて弾を吐く  
すがた  
姿がかわいい。

ひとで



う こ  
撃つと子ひとで  
に変化する。  
へん か

エイ



ステーションを  
まも<sup>う</sup>宇宙警備員<sup>ちゅうけい び いん</sup>。

いん<sup>せき</sup>石



う<sup>く</sup>撃つと砕けて星<sup>ほし</sup>  
となる。

ブラックホール

ブラックホール  
の向う側<sup>むこ がわ</sup>になに  
があるのか誰<sup>だれ</sup>も  
知らない。しか  
し、中心<sup>ちゅうしん</sup>から宇  
宙警備員<sup>ちゅうけい び いん</sup>のエイ  
が時々<sup>ときどき</sup>偵察<sup>ていさつ</sup>にや  
って来<sup>く</sup>るんだ。

## カラオケ機能の遊び方

ゲーム中SELECTボタンを押すとポーズの状態になり、音楽が流れます。コントローラーIIのマイクを使って、「NANA愛のテーマ」を歌おう。

1. ねえこんな晴れた青い空に  
赤い風船に乗って  
ねえ旅に出ましょう2人だけの  
白い雲にさそわれ  
ララ虹を越えて空のかなた  
あなたとdream in/パラダイス  
ねえしっかり手をつないでいて  
迷い子にならないように

2. ねえこんなきれいな星の夜に  
あまい風にゆられて  
ねえ夢をみましょ2人だけの  
星座の詩さがして  
ララ銀河こえて星のかなた  
あなたとdream in/パラダイス  
ねえしっかり肩を抱いていて  
さきに眠らないように

# NANA<sup>あい</sup>愛のテーマ

♩ = 50

ね え こんな は れ た あ あ い そ ら に あ

か い ぶ う せ ん に の っ て ラララ

ね え た び を し ま しょう ふ た り だ け の し  
ね え し っ か り て を つ な い で い て ま

ろ い く も に さ そ わ  
 よい じ に な ら な い よ ~~~~~  
 れ に Fin

ラ ラ にじ を こ え て そ ら の か な た あ な

た と dream in ハ ~ ラ ダイス D.S.  
 (8.にまで)

## は ブラックホールの果てに……

ブラックホールをクリアをするとSASAとNANAのランデブーの画面が現れます。この画面に書かれている4桁の暗証コードとスコアをハガキに書いて、マニュアルの隅の三角マークと一緒に下記のところまで送ってください。抽選の上、記念品を差し上げます。そのとき「アストロロボSASA」に対するご意見ご感想も忘れずに書いてください。

おく さき  
送り先

〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル  
(株)アスキーHSP  
「アストロボSASA」係

ファミリーコンピュータ™ は任天堂の商標です.

株式会社 **アスキー**

〒107 東京都港区南青山5-11-5  
住友南青山ビル  
03(486)7111(代)

© 1983 Mass Tael Ltd.

© 1985 ASCII Corporation