

AVERTISSEMENT

Ce jeu NINTENDO ne doit pas être utilisé conjointement avec d'autres appareils tels qu'adaptateurs, copieurs ou autres matériels modificateurs du jeu.

La garantie du produit NINTENDO ne s'appliquera pas en cas de perte ou dommage résultant de l'utilisation de tels appareils.

NINTENDO (et/ou tout distributeur ou licencié NINTENDO) ne peut être tenu pour responsable des dommages ou pertes dus à l'utilisation de ces appareils. Si l'utilisation d'un tel appareil entraîne l'arrêt de votre jeu, déconnectez délicatement l'appareil afin d'éviter tout dommage aux connecteurs, et recommencez à jouer normalement.

Si votre jeu ne fonctionne pas alors qu'aucun appareil n'est connecté, contactez votre distributeur NINTENDO ou appelez NINTENDO aux numéros suivants:

POUR LA FRANCE, appelez le S.O.S. NINTENDO au 08.36.68.77.55 (2,23 FTTC par minute) ou, si vous avez un Minitel, composez le 3615 NINTENDO (2,23 FTTC par minute).

POUR LA BELGIQUE, appelez le NINTENDO EXPERT WORLD au 0900.00900 (6,05 Fb/20 sec.)

ATTENTION

POUR LA FRANCE SEULEMENT

Par application des règles légales et réglementaires françaises et communautaires, il est strictement interdit de faire des copies des jeux NINTENDO à des fins autres que l'établissement d'une copie de sauvegarde ou d'un usage strictement privé du copiste (Code de la Propriété Intellectuelle et Directive n° 91/250 du Conseil des Communautés Européennes du 24 mai 1991). Toute infraction sera poursuivie.

POUR LA BELGIQUE SEULEMENT

Par application des règles légales et réglementaires communautaires, il est strictement interdit de faire des copies des jeux NINTENDO à des fins autres que l'établissement d'une copie de sauvegarde ou d'un usage strictement privé du copiste (Directive n° 91/250 du Conseil des Communautés Européennes du 24 mai 1991). Toute infraction sera poursuivie.

MEMO

Il s'agit d'un document confidentiel. Il est destiné à être lu par les seuls destinataires désignés ci-dessous.

Le présent document est classé "Secret" et doit être traité en conséquence.

Il est interdit de divulguer le contenu de ce document à des tiers sans autorisation écrite.

Le présent document est classé "Secret" et doit être traité en conséquence.

Il est interdit de divulguer le contenu de ce document à des tiers sans autorisation écrite.

Le présent document est classé "Secret" et doit être traité en conséquence.

Il est interdit de divulguer le contenu de ce document à des tiers sans autorisation écrite.

Le présent document est classé "Secret" et doit être traité en conséquence.

Il est interdit de divulguer le contenu de ce document à des tiers sans autorisation écrite.

Le présent document est classé "Secret" et doit être traité en conséquence.

Il est interdit de divulguer le contenu de ce document à des tiers sans autorisation écrite.

Le présent document est classé "Secret" et doit être traité en conséquence.

Il est interdit de divulguer le contenu de ce document à des tiers sans autorisation écrite.

Le présent document est classé "Secret" et doit être traité en conséquence.

Il est interdit de divulguer le contenu de ce document à des tiers sans autorisation écrite.

Le présent document est classé "Secret" et doit être traité en conséquence.

Il est interdit de divulguer le contenu de ce document à des tiers sans autorisation écrite.

Le présent document est classé "Secret" et doit être traité en conséquence.

Il est interdit de divulguer le contenu de ce document à des tiers sans autorisation écrite.

Le présent document est classé "Secret" et doit être traité en conséquence.

Il est interdit de divulguer le contenu de ce document à des tiers sans autorisation écrite.

Le présent document est classé "Secret" et doit être traité en conséquence.

Il est interdit de divulguer le contenu de ce document à des tiers sans autorisation écrite.

Le présent document est classé "Secret" et doit être traité en conséquence.

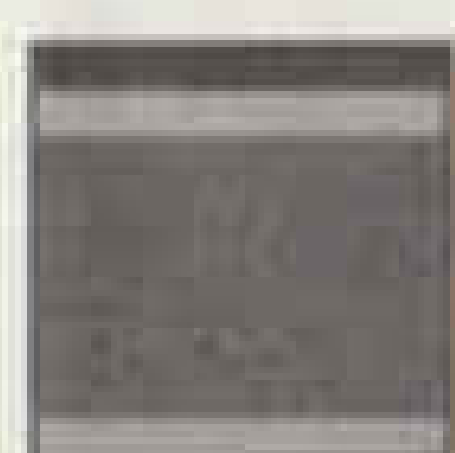
Il est interdit de divulguer le contenu de ce document à des tiers sans autorisation écrite.

Le présent document est classé "Secret" et doit être traité en conséquence.

Il est interdit de divulguer le contenu de ce document à des tiers sans autorisation écrite.

Le présent document est classé "Secret" et doit être traité en conséquence.

Il est interdit de divulguer le contenu de ce document à des tiers sans autorisation écrite.

**Neva Kee:**

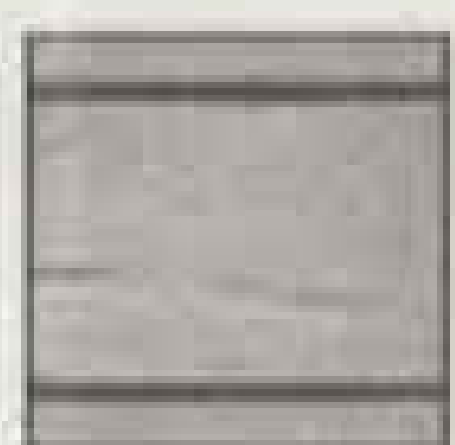
Doté d'une accélération très mauvaise, ce Podracer est très rapide et très maniable. D'une sensibilité extrême.

**Clegg Holdfast:**

Très rapide, ce Podracer mi-lourd est doté d'une très mauvaise accélération et d'une très mauvaise maniabilité.

**Mars Guo:**

Bien qu'il soit le Podracer le plus gros, il reste tout à fait maniable. Son accélération est somme toute un peu lente.

**Wan Sandage:**

Ce Podracer mi-lourd est très maniable mais doté d'une accélération un peu faible.

**Ark «Bumpy» Roose:**

Un énorme Podracer comparable à un tank. Accélération très faible, maniabilité affreuse, mais très bonne vitesse de pointe.

**Mawhonic:**

Un des Podracers les plus rapides, malgré sa grande taille il offre une bonne maniabilité.

**Aldar Beedo:**

Très bonne accélération, très bonne maniabilité et très bon virage pour ce Podracer lourd.

**Ratts Tyrell:**

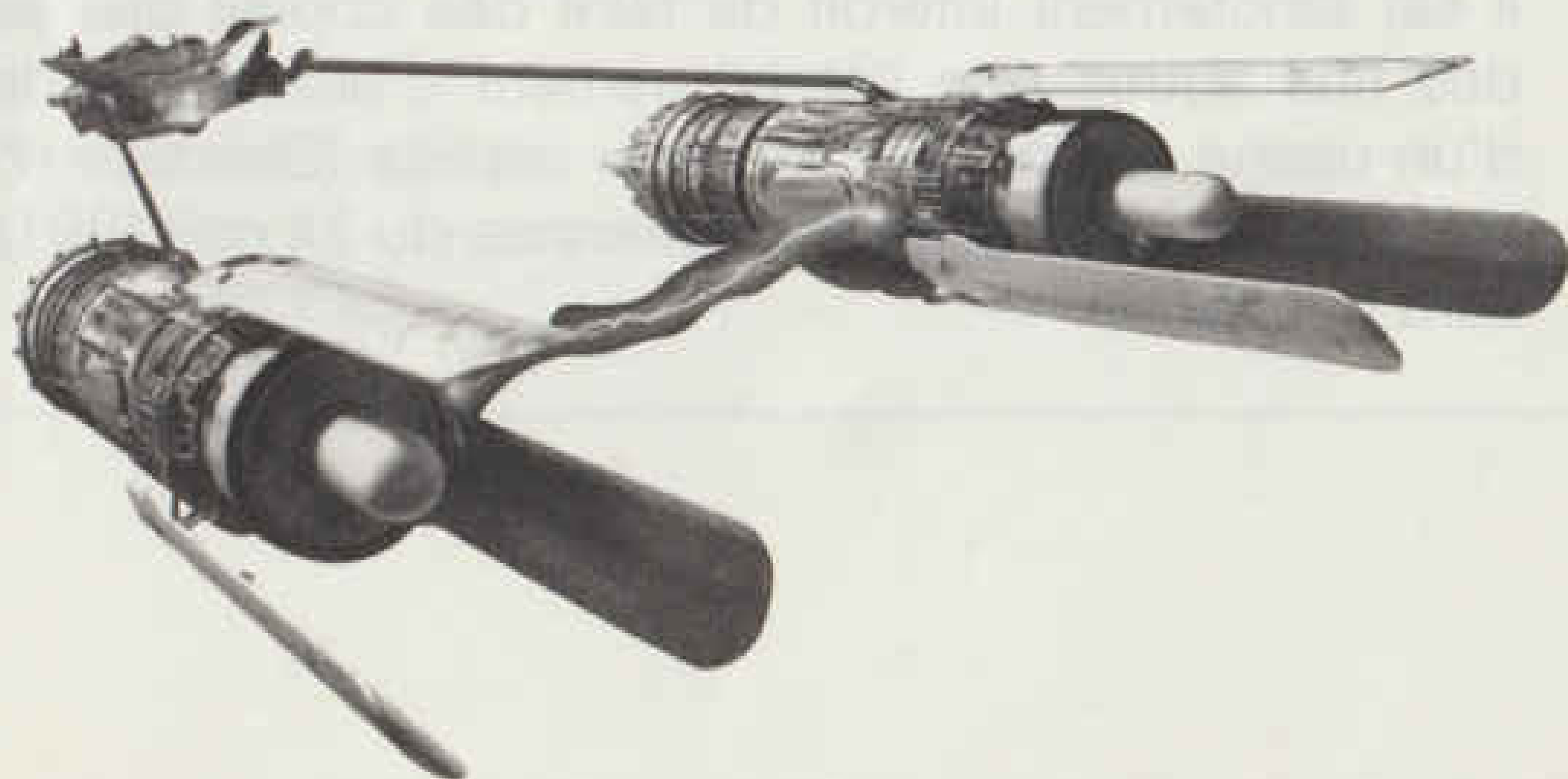
La meilleure accélération de tous les Podracers. Ce véhicule lourd est doté d'une maniabilité moyenne mais d'un bon virage.

**Sebulba:**

Le Podracer le plus rapide, il est aussi doté d'une bonne accélération, d'une bonne maniabilité et d'un bon virage.

**Teemto Pagalies:**

Ce qu'il manque en accélération à ce Podracer est compensé en maniabilité et en vitesse de virage.



FRANCE SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A SIX MOIS

Nintendo France garantit pendant une période de six mois à compter de la date d'achat tout logiciel, console ou accessoire Nintendo distribué par Nintendo France (ci-après "le produit").

1. Tout produit qui présenterait un défaut d'origine sera, au choix de Nintendo France, soit réparé gratuitement, soit remplacé, et retourné en port payé, à condition que le produit soit renvoyé à Nintendo France au plus tard six mois après la date d'achat. Au cas où vous ne souhaiteriez pas que le produit défectueux soit remplacé, vous devez le préciser expressément et par écrit lors du retour de ce produit à Nintendo France, auquel cas ce produit sera réparé si cela est possible. Sinon, il sera remplacé dans les conditions prévues à la présente garantie.
2. Pour tout problème rencontré, adressez votre produit en recommandé et en port payé accompagné d'un double de votre facture d'achat, ou du bon de garantie dûment rempli à:

S.A.V. NINTENDO FRANCE

ZI des Bethunes, Cité Artisanale de la Mare 2 · 24, Rue du Fief · 95310 St-Ouen l'Aumône

Tel: 08 36 68 77 55 (2,23 FTTC par minute)

3. N'oubliez pas de mentionner clairement vos nom, adresse et téléphone ainsi qu'une brève description des défauts constatés. Tout produit retourné sans le double de la facture d'achat ou du bon de garantie correctement rempli, ou dont la garantie est périmée sera aux choix de Nintendo France soit réparé, soit remplacé à la charge du client, suivant le tarif en vigueur. Nintendo France vous fera connaître par devis le coût de l'intervention. Un chèque bancaire, mandat ou CCP pour le montant correspondant au devis, libellé à l'ordre de Nintendo France, devra être joint préalablement à toute réparation ou remplacement.
4. Cette garantie ne s'appliquera pas si le produit a été détérioré par une cause étrangère, endommagé par négligence, accident, usage abusif, utilisation d'appareils non agréés par Nintendo ou s'il a été modifié après son acquisition.
5. En tout état de cause, la garantie légale concernant les défauts et vices cachés s'appliquera dans les conditions des Articles 1641 et suivants du Code Civil.
6. Tout produit remplacé ne donnant pas satisfaction, pourra être retourné à Nintendo France dans le délai de 7 jours suivant sa réception. A défaut de retour dans le délai de 7 jours, le remplacement sera considéré définitivement accepté par le client. Les frais de port retour correspondants sont à la charge de Nintendo France uniquement pour les produits sous garantie.

POUR TOUTE INFORMATION SUR LES JEUX NINTENDO

Appelez 7 jours sur 7 et 24h/24

S.O.S. NINTENDO par téléphone au 08.36.68.77.55 (2,23 FTTC par minute)

ou par Minitel au 3615 NINTENDO (2,23 FTTC par minute)

ou écrivez à NINTENDO FRANCE – BP 14 – 95311 CERGY PONTOISE CEDEX

POUR DES ASTUCES TOP NIVEAU

CONTACTEZ NOTRE HOTLINE SOS NINTENDO

Vous êtes bloqué dans un niveau?

Vous êtes perdu dans un labyrinthe?

Votre cartouche de jeu vous pose des problèmes?

N'hésitez pas et appelez nos conseillers en jeux ! Pour vous, ils feront l'impossible!

Ce sont des méga-pros et ils vous sortiront des difficultés les plus incroyables.

POUR NOUS CONTACTER:

EN FRANCE

**Appelez 7 jours sur 7 et 24h/24 S.O.S. NINTENDO par téléphone
au 08 36 68 77 55* ou par Minitel au 3615 NINTENDO* Ou écrivez à Nintendo
France Service Consommateurs – BP 14 95311 CERGY PONTOISE CEDEX**

* (2,23 FTTC par minute)

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 180 JOURS

Nintendo⁶⁴ GAME PAKS

CONTACT DATA BELGIUM ("NINTENDO") garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que la NINTENDO⁶⁴ Game Pak ("Cartouche") ne comporte aucun défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 180 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie apparaît pendant cette période, CONTACT DATA BELGIUM soit réparera soit remplacera gratuitement, à son choix, la cartouche. Pour faire jouer cette garantie, retournez votre cartouche à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-la en recommandé et port payé accompagnée d'un double de votre facture d'achat à:

CONTACT DATA BELGIUM
Coremannsstraat 34
2600 Berchem
Belgique
Tél. 03/287.09.11

Les cartouches retournées sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la durée de la garantie seront, au choix de CONTACT DATA BELGIUM, soit réparées soit remplacées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. Pour connaître le montant qui vous sera facturé, vous pouvez consulter nos services au:

03/287.09.11

Un chèque ou un mandat pour le montant correspondant, libellé à l'ordre de CONTACT DATA BELGIUM, devra être joint à votre envoi. Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif ou si elle a été modifiée après acquisition.

Pour toutes informations appelez 7 jours sur 7 et 24 h. sur 24 h.

le 0900-00 900 (Fb 6,05 / 20 sec.)



En cas de coup dur, branche-toi sur le Nintendo EXPERT World.
Des conseillers percutants se tiennent à ta disposition et plus de problèmes.

Tu veux connaître les nouveautés Nintendo?

Tu veux participer à des concours?

Tu veux utiliser les boîtes aux lettres vocales?

1 seul numéro, compose le 0900-00 900*
et le Nintendo Expert World

le centre nerveux de Nintendo en Belgique te répondra en moins
de temps qu'il ne faut.

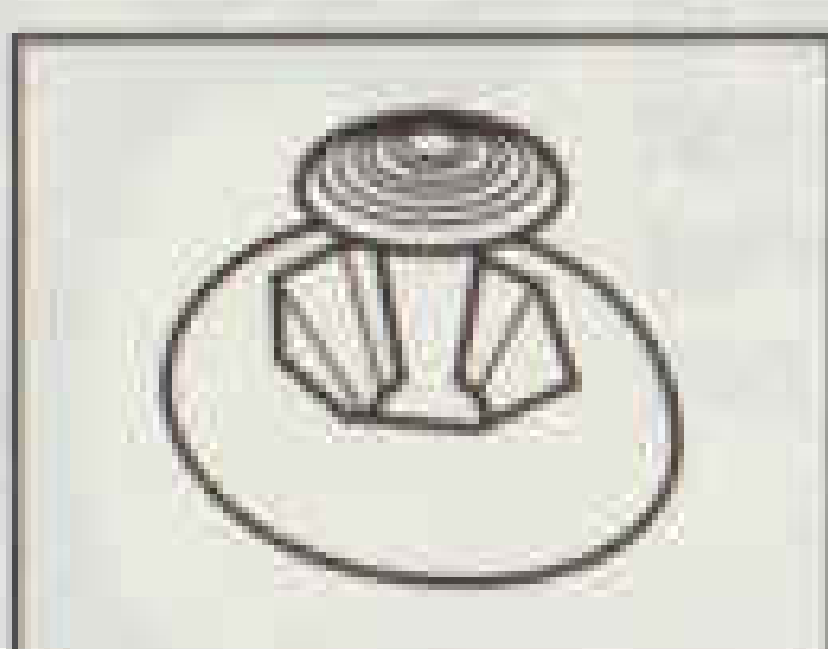
DE NINTENDO⁶⁴ CONTROLLER

De Analoge Stick van de Nintendo⁶⁴ gebruikt een analoog besturings-systeem. Hierdoor is een precisie-besturing mogelijk die met een vierpunts-druktoets niet bereikt wordt.

Raak de Analoge Stick, bij het aanzetten van het Control Deck, niet aan.



Als de Analoge Stick (zoals links afgebeeld) tijdens het aanzetten van het Control Deck niet in de standaard positie staat, wordt deze positie door de hardware als nieuwe standaardpositie gezien. Hierdoor worden de stuurfuncties verkeerd ingesteld, wat het spelen onmogelijk maakt.



Om een verkeerde standaardinstelling weer ongedaan te maken, moet de Analoge Stick (zoals links afgebeeld) in zijn standaardpositie staan en moet met ingedrukte L en R knoppen op de Start knop worden gedrukt.

De Nintendo⁶⁴ Controller is een precisie-instrument. Zorg er daarom voor dat er geen vloeistoffen in de behuizing van de Controller kunnen terechtkomen. Bel in geval van problemen de Nintendo Technische Dienst onder het nummer: 030-6097166.

Bij dit spel is het aan te raden om de Controller vast te houden als afgebeeld.



Deze grippositie maakt het mogelijk de Analoge Stick met de linker duim, en de A, B en C knoppen met de rechter duim te bedienen.

Let er bij het vasthouden van de controller op dat je niet per ongeluk de Z knop, die zich aan de onderzijde van de Controller bevindt, indrukt.

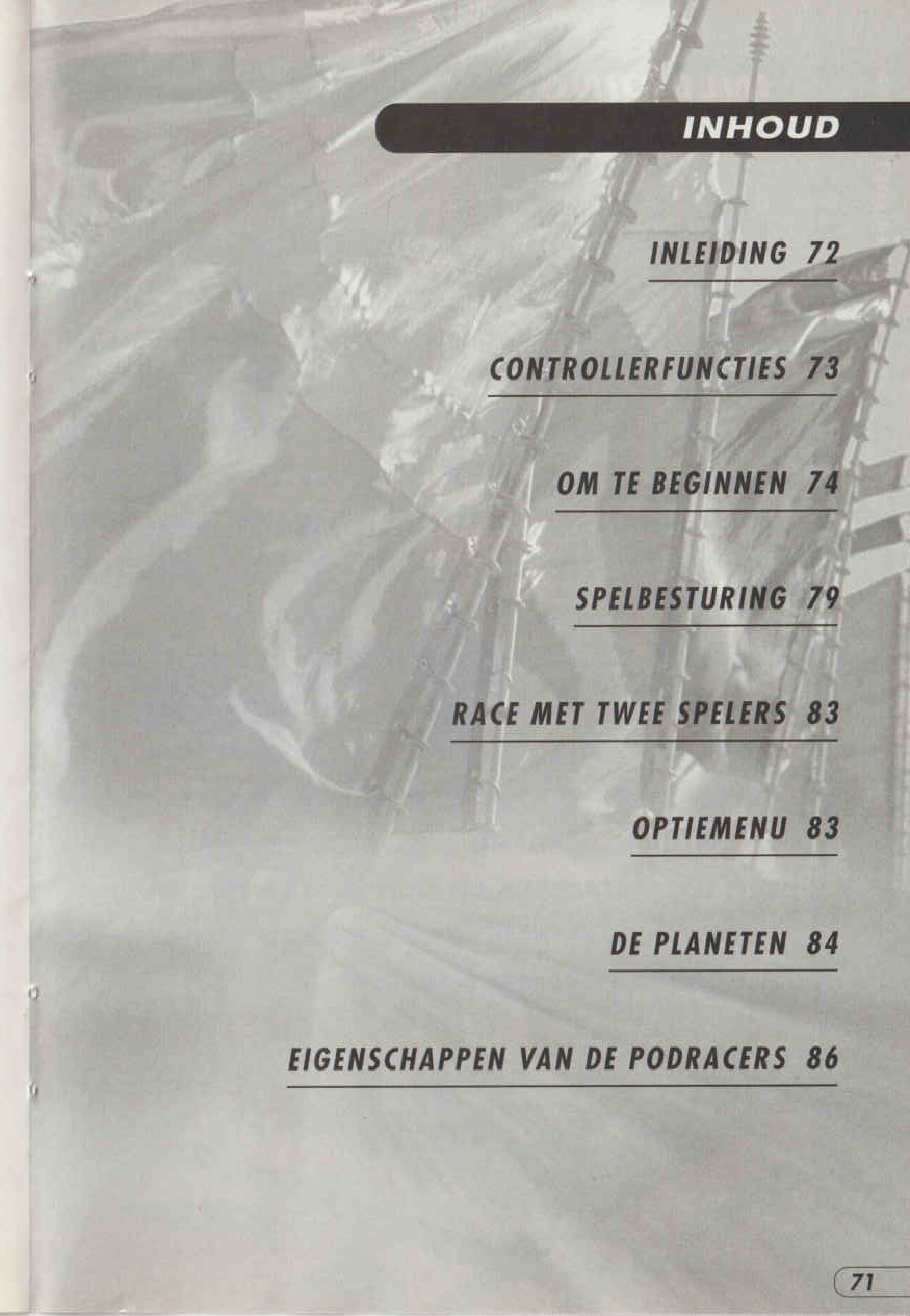
Aansluiten van de Nintendo⁶⁴ Controller:

Om dit spel te spelen, moet je ervoor zorgen dat de Controller is aangesloten op ingang één.

Als je de verbinding tijdens het spelen verbreekt, kan het voorkomen dat je op RESET moet drukken of dat je de Nintendo⁶⁴ even uit moet zetten om een nieuwe verbinding te maken.



Om de 2 PLAYER VS – stand te kunnen spelen, moeten er twee Controllers zijn aangesloten.



INHOUD

INLEIDING 72

CONTROLLERFUNCTIES 73

OM TE BEGINNEN 74

SPELBESTURING 79

RACE MET TWEE SPELERS 83

OPTIEMENU 83

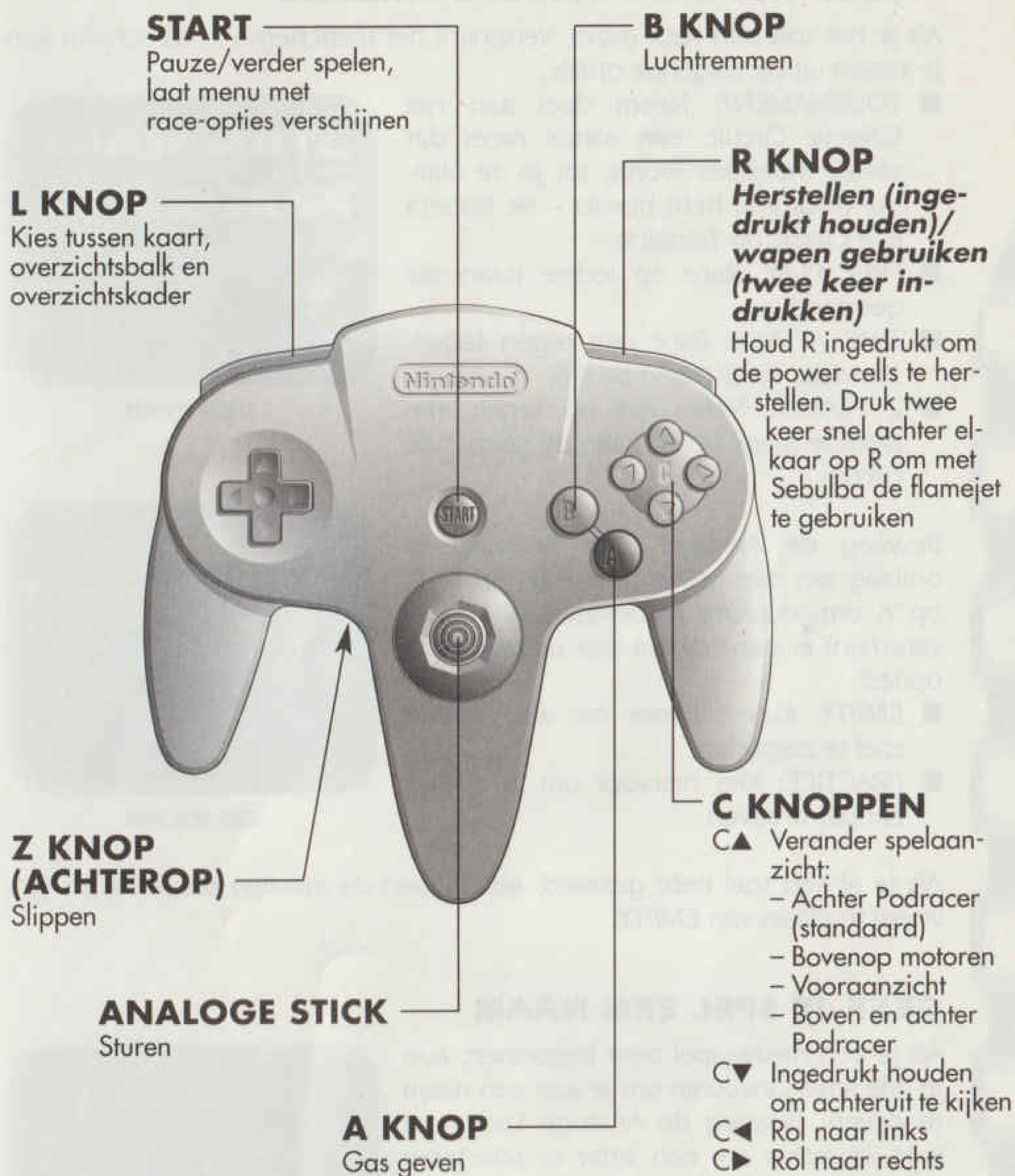
DE PLANETEN 84

EIGENSCHAPPEN VAN DE PODRACERS 86

INLEIDING

Anakin Skywalker lijkt een doodgewone jongen van negen jaar oud. Maar schijn bedriegt. Hij staat nu voor de grootste uitdaging in zijn nog jonge leven, een Podrace. Moed, reflexen en strategisch inzicht worden tot het uiterste getest wanneer de Podracers, voertuigen van zo'n negen meter lang met snelheden van bijna 1000 km/u, rakelings over het oppervlak van exotische planeten scheren. Met de 'teugels' strak in handen zal de jonge Skywalker tot het uiterste moeten gaan om het gevecht met de gierende jetmotoren en de levensgevaarlijke parkoersen te winnen. Om nog maar te zwijgen over zijn tegenstanders en hun laaghartige trucjes. Voor zowel Anakin als de andere deelnemers is winnen het enige dat telt.

CONTROLLERFUNCTIES



ACCESSOIRES

Deze game ondersteunt het Rumble Pak™ en het Nintendo64 Expansion Pak™. Voordat je zo'n accessoire gebruikt, moet je de bijgeleverde handleiding goed doorlezen. Zorg dat je Nintendo64 uitstaat op het moment dat je een accessoire aansluit.

OM TE BEGINNEN

TITELSCHERM EN EEN SPEL KIEZEN

Als je het spel aan hebt gezet, verschijnt het titelscherm. In dit scherm kun je kiezen uit de volgende opties:

- **TOURNAMENT:** Neem deel aan het Galactic Circuit, een aantal races dat steeds moeilijker wordt, tot je de ultieme uitdaging hebt bereikt – de Boonta Eve Classic op Tatooine.
- **FREE PLAY:** Race op iedere baan die geopend is.
- **TIME ATTACK:** Race niet tegen tegenstanders, maar tegen de tijd.
- **2 PLAYER:** Neem het op tegen een tweede speler op één van de geopende circuits.



TITELSCHERM

Beweeg de Analoge Stick omhoog of omlaag om een keuze te maken en druk op A om je keuze te bevestigen. Hierna verschijnt er een scherm met de volgende opties:

- **EMPTY:** Kies hiervoor om een nieuw spel te beginnen.
- **PRACTICE:** Kies hiervoor om te spelen zonder te saven.



KIES EEN SPEL

Als je al een spel hebt gesaved, verschijnen de initialen die je hebt ingevoerd in plaats van EMPTY.

GEEF JE SPEL EEN NAAM

Als je een nieuw spel bent begonnen, kun je drie letters invoeren om je spel een naam te geven. Beweeg de Analoge Stick naar links of rechts om een letter te selecteren en druk op A om je keuze te bevestigen. Je kunt een letter wissen door op B te drukken. Als je drie letters hebt ingevoerd, kun je op A drukken om verder te gaan naar het volgende scherm.



VOER EEN NAAM IN

KIES EEN PODRACER

In het volgende scherm kun je de Podracer selecteren waarin je wilt deelnemen. Beweeg de Analoge Stick naar rechts om een hologram te laten verschijnen van de volgende Podracer of beweeg de Stick naar links om terug te gaan naar de vorige Podracer. Druk op C▼ om de statistieken van de voertuigen aan of uit te zetten. Als je de Podracer hebt gevonden waarmee je wilt racen, kun je je keuze bevestigen door op A te drukken.



KIES EEN VOERTUIG

TOERNOOIEN

Deze game kent drie toernooien: Amateur (gemakkelijk), Semi-Pro (gemiddeld) en Galactic (moeilijk). Je kunt de toernooien in iedere volgorde spelen maar je moet steeds als vierde of hoger eindigen om toegang te krijgen tot de volgende race. Als je een toernooi helemaal hebt voltooid en als derde of hoger bent geëindigd in de laatste race van dat toernooi, dan krijg je toegang tot een 'Invitational track'. Pas als je alle drie de toernooien hebt uitgespeeld, mag je deelnemen aan het Boonta Eve Classic-kampioenschap.

EEN RACE SELECTEREN

Beweeg de Analoge Stick omhoog of omlaag om een toernooi te kiezen. Beweeg vervolgens de Analoge Stick naar links of rechts om een race te selecteren. Je kunt niet aan een race deelnemen als je niet minstens als vierde bent geëindigd in elk van de voorgaande races. Druk op A om je keuze van een race te bevestigen.

GEGEVENS VAN DE RACE

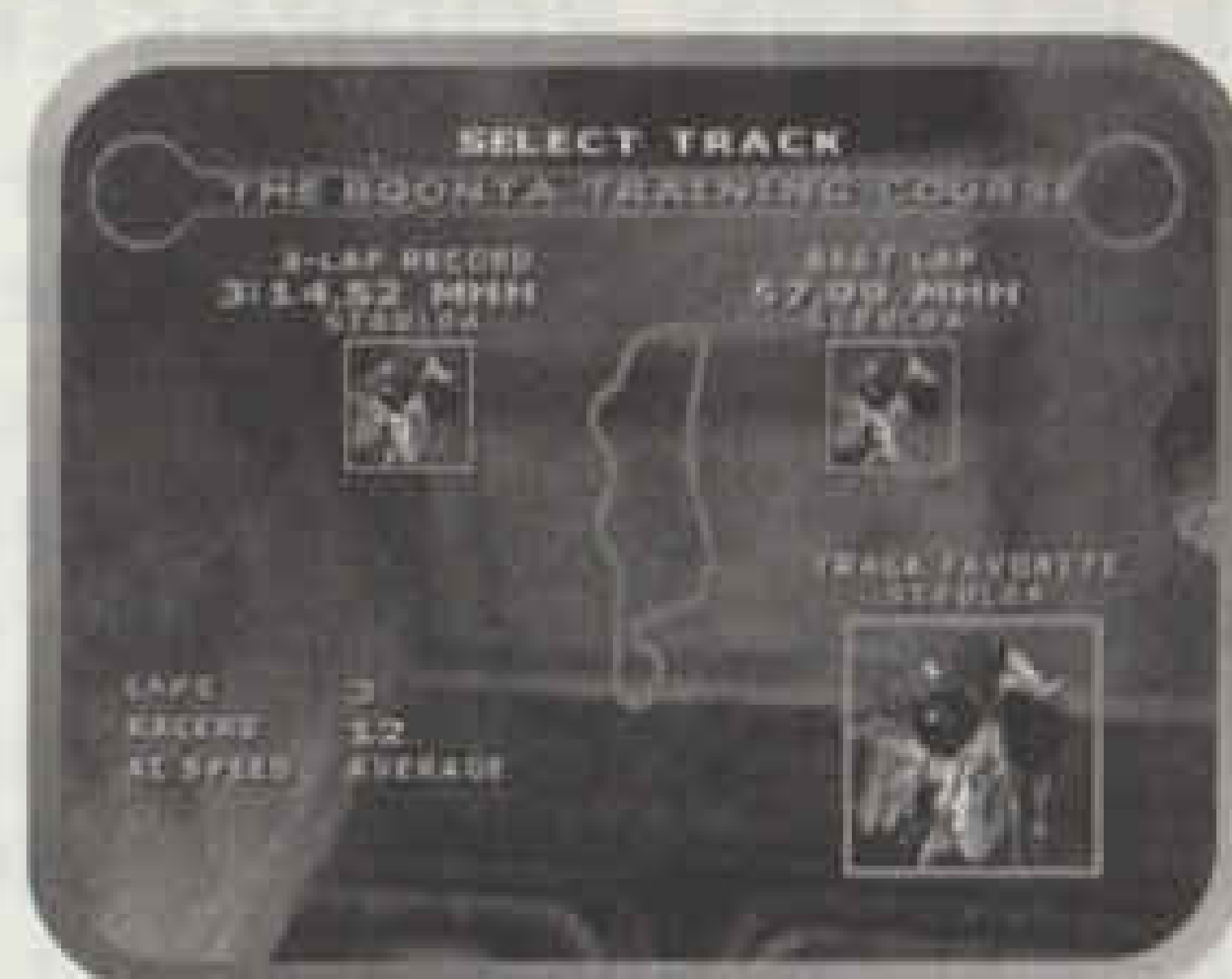
Als je een race hebt gekozen, verschijnt er een scherm met gegevens van die race. In dit scherm vind je de snelste tijden, de favoriete racer, een kaart van de baan en het prijzengeld dat valt te verdienen.

Als je meedoet aan een toernooi, kun je de manier veranderen waarop het prijzengeld wordt verdeeld tussen de deelnemers die op de eerste vier plaatsen eindigen. Het geld kan worden gebruikt om tweedehands of nieuwe onderdelen aan te schaffen waarmee je je Podracer kunt verbeteren.



KIES EEN RACE

Als je hebt gekozen voor Free Play kun je zelf het aantal rondes, het aantal Podracers en het vaardigheidsniveau van je tegenstanders bepalen. Beweeg de Analoge Stick omhoog of omlaag om een optie te selecteren en beweeg de Analoge Stick naar links of rechts om deze optie te veranderen. Als je klaar bent, kun je op A drukken om verder te gaan naar het hoofdmenu.

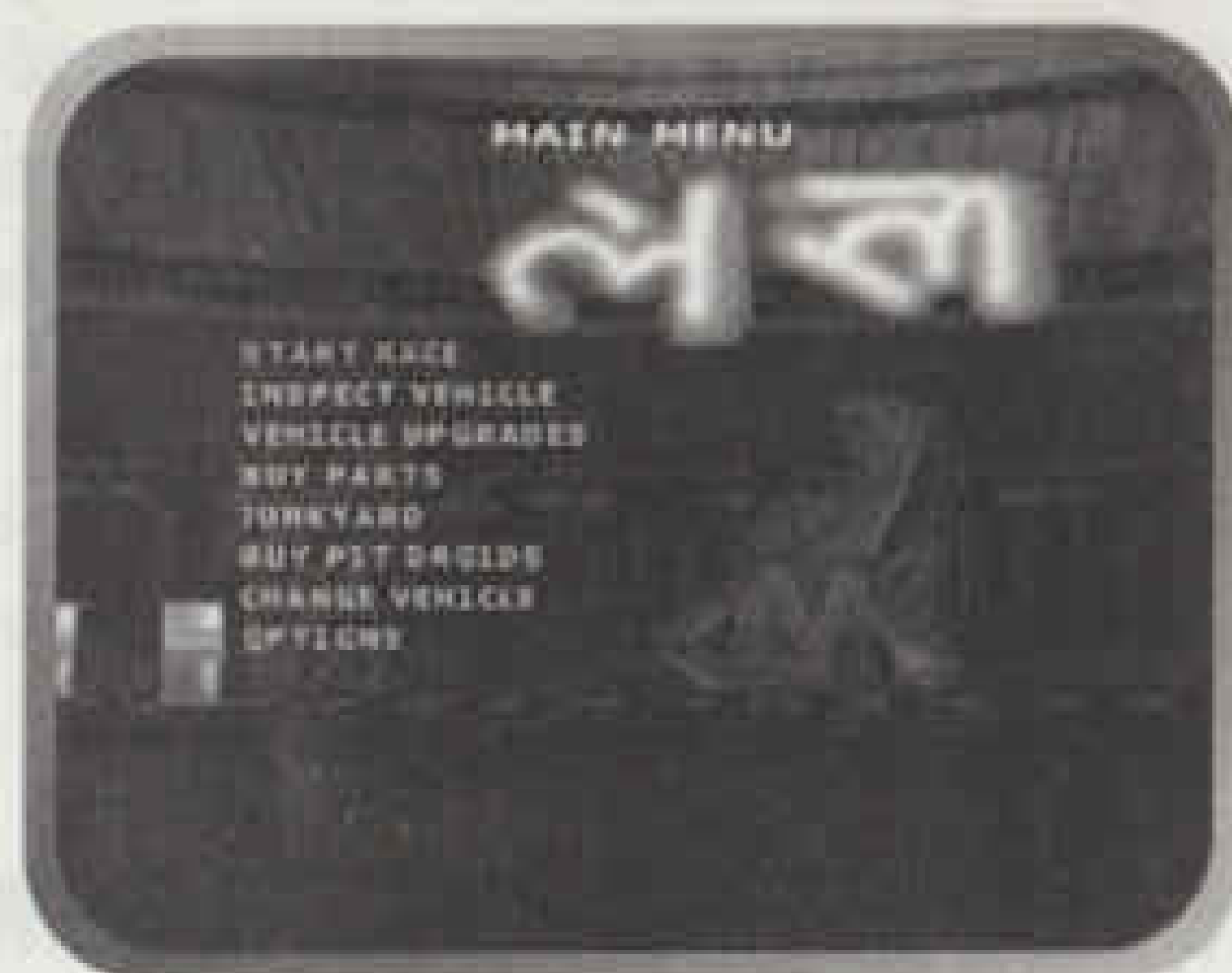


GEGEVENS VAN DE RACE

HOOFDMENU

In dit menu kun je de race beginnen of veranderingen aanbrengen aan je Podracer. Beweeg de Analoge Stick omhoog of omlaag om één van de volgende opties te selecteren:

- **START RACE:** Deze optie verplaatst je naar de start van de geselecteerde race.
- **INSPECT VEHICLE:** Onderwerp de onderdelen van je Podracer aan een nauwkeurig onderzoek. (zie de paragraaf: Het inspecteren van je Podracer.)
- **VEHICLE UPGRADES:** Kies deze optie om de belangrijkste onderdelen van je Podracer te controleren en eventueel te vervangen. (zie de paragraaf: Het verbeteren van je Podracer.)
- **BUY PARTS:** Koop onderdelen om de prestaties van je Podracer te verbeteren.
- **JUNKYARD:** Ga naar Watto's vuilnisbelt om voor weinig geld tweedehands onderdelen te kopen voor je Podracer. (zie de paragraaf: Vuilnisbelt.)
- **BUY PIT DROIDS:** Koop pit droids, een soort robots die dienst doen als monteurs voor je Podracer. Naarmate je over meer droids beschikt, zal er na iedere race meer schade aan je Podracer herstelt kunnen worden.
- **CHANGE VEHICLE:** Kies een andere Podracer.
- **OPTIONS:** Verander de instellingen van het spel. (zie de paragraaf: Het optiemenu.)

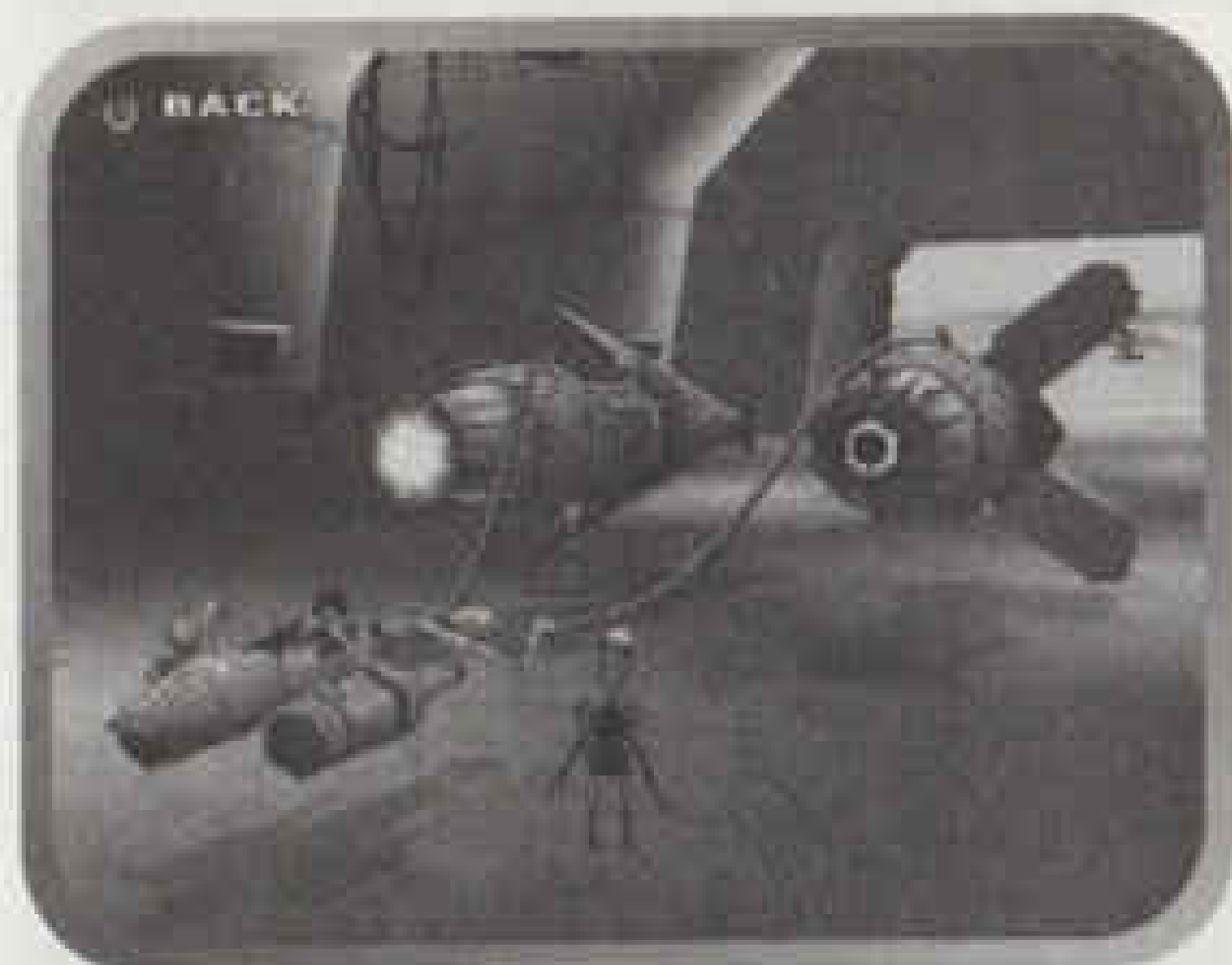


HOOFDMENU

HET INSPECTEREN VAN JE PODRACER

Kies in het hoofdmenu voor INSPECT VEHICLE om je te verplaatsen naar de stalling van je Podracer. Beweeg de Analoge Stick om je voertuig van alle kanten te bekijken.

Druk op C▲ om in te zoomen, of op C▼ om uit te zoomen. Druk op C◀ of C▶ om de camera te verplaatsen naar een ander onderdeel van de Podracer. Druk op A of B om terug te gaan naar het hoofdmenu.



DE STALLING VAN JE PODRACER



DE HUIDIGE KAMPIOEN,
SEBULBA



HET VERBETEREN VAN JE PODRACER

Als je in het hoofdmenu kiest voor VEHICLE UPGRADES, verschijnen de belangrijkste onderdelen van je Podracer in beeld. Beweeg de Analoge Stick naar links of rechts om door de verschillende onderdelen te bladeren. Naast ieder onderdeel is een verticale schadebalk afgebeeld. De lengte van deze balk geeft de staat aan waarin het onderdeel verkeerd.

Onder PODRACER STATISTICS zie je ook een aantal horizontale prestatiebalken afgebeeld. Wanneer je door de onderdelen bladert, zal steeds één van deze balken oplichten. De lengte van de balk geeft de prestatie aan van je Podracer in een bepaalde categorie. Om een onderdeel te vervangen, moet je een onderdeel selecteren en op A drukken om naar Watto's Winkel te gaan (zie de paragraaf: Watto's Winkel). Druk op B om terug te gaan naar het hoofdmenu.



ONDERDELENSCHERM

WATTO'S WINKEL

Als je kiest voor BUY PARTS, of een onderdeel hebt gekozen bij VEHICLE UPGRADES, betreed je automatisch deze onderdelenwinkel in Mos Espa, op de planeet Tatooine. De eigenaar is Watto, een gevleugelde Toydariaan en een sluwe handelaar. De prestaties van ieder onderdeel worden linksonder in de hoek, onder PODRACER STATISTICS, aangegeven door een aantal horizontale balken. Een geel deel van een balk geeft een verbetering van een prestatie aan, terwijl een rood deel op een mindere prestatie duidt. Druk op A om naar het volgende scherm te gaan. In dit scherm wordt aangegeven:

- De naam en de prijs van het onderdeel
- Het onderdeel dat het vervangt
- De inruilwaarde van het onderdeel dat je wilt vervangen
- De hoeveelheid geld waar je over beschikt. (Je begint met 400 truguts, en kunt meer verdienen door goed te presteren tijdens de races.)



WATTO'S WINKEL



WATTO

Beweeg de Analoge Stick om BUY of CANCEL te kiezen en druk op A om je keuze te bevestigen. Het bedrag dat het onderdeel kost, wordt afgetrokken van het bedrag dat is vermeld onder TRUGUTS.

Beweeg de Analoge Stick naar links of rechts om alle onderdelen te bekijken die Watto in de aanbieding heeft. Druk op B om terug te gaan naar het hoofdmenu als je bent uitgekeken in Watto's Winkel.

VUILNISBELT

Als je niet over genoeg geld beschikt om één van Watto's nieuwe onderdelen aan te schaffen, kun je op de vuilnisbelt terecht voor goedkopere, gebruikte onderdelen. Door de Analoge Stick naar links en rechts te bewegen kun je door de beschikbare onderdelen bladeren. Net als in Watto's Winkel gaan de onderdelen vergezeld van horizontale prestatiebalken, waarbij een geel deel een verbetering aangeeft, en een rood deel een verslechtering. Druk bij een onderdeel op A om een scherm te openen dat weergeeft wat voor type onderdeel het is, wat de naam is,



VUILNISBELT

hoeveel het kost en wat het vervangt. Ook vermeldt dit scherm de inruilwaarde en over hoeveel geld je beschikt. Kies voor BUY of CANCEL met de Analoge Stick en druk op A om je keuze te bevestigen. Het bedrag dat het onderdeel kost, wordt afgetrokken van het geld dat je bezit.

Omdat je gebruikte onderdelen koopt, zijn ze al beschadigd. Houd dus de verticale schadebalken naast ieder onderdeel goed in de gaten.

PIT DROIDS KOPEN

Na iedere race zullen de pit droids de schade aan je Podracer en onderdelen daarvan herstellen. Naarmate je over meer droids beschikt, zal er na iedere race meer schade aan je Podracer herstelt kunnen worden. Als je in het hoofdmenu kiest voor BUY PIT DROID, verschijnt er een scherm dat aangeeft hoeveel een droid kost en over hoeveel geld je beschikt. Gebruik de Analoge Stick om te kiezen voor BUY of DON'T BUY en druk op A om je keuze te bevestigen.

SPELBESTURING

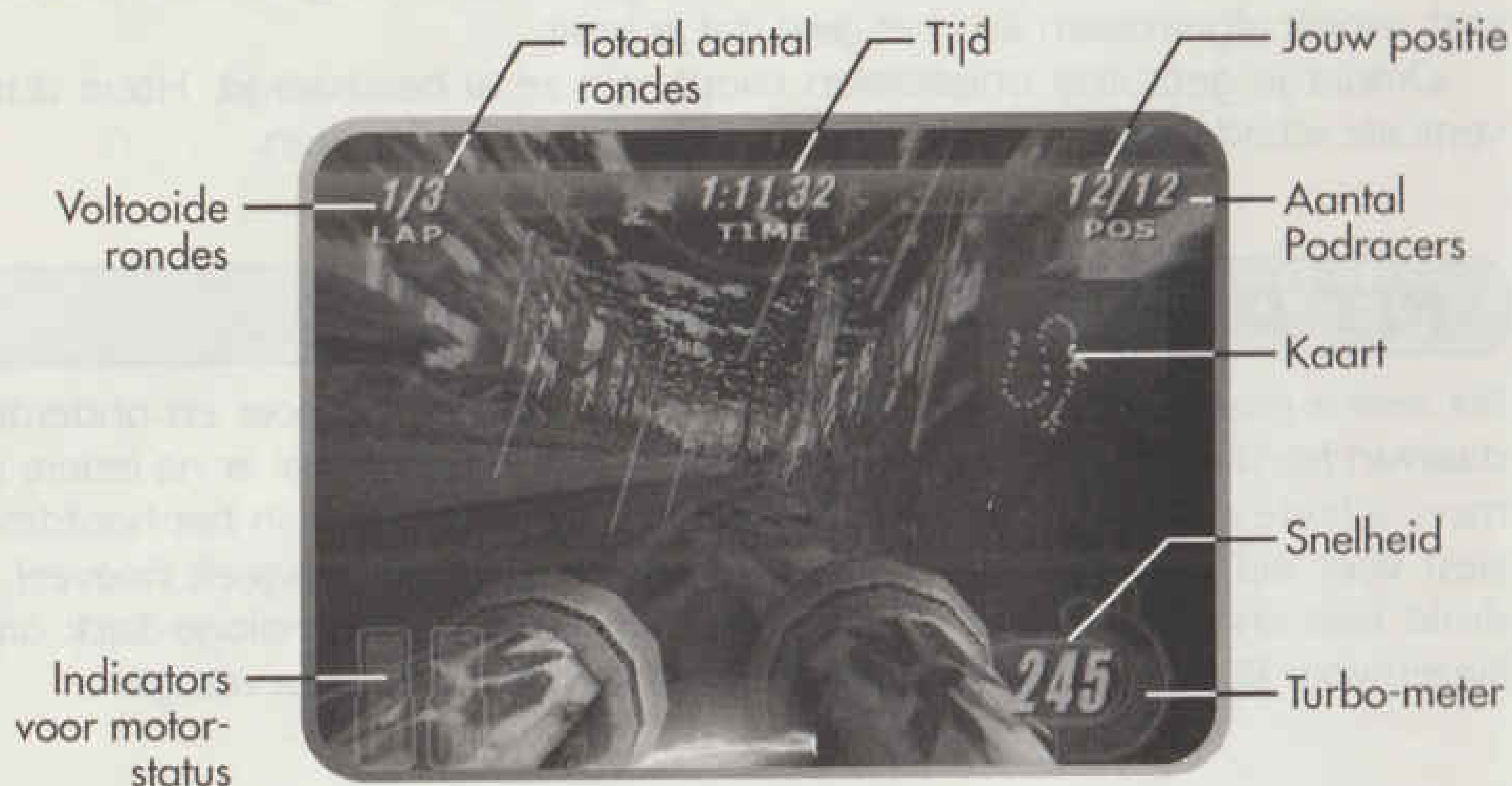
DE RACE BEGINNEN

Nadat je in het hoofdmenu hebt gekozen voor START RACE, word je verplaatst naar de start van de race die je hebt geselecteerd. Het aftellen begint, en weg ben je! Je hoogste doel is om als eerste te eindigen maar zorg dat je in ieder geval bij de eerste vier eindigt. Boven de Podracers van je tegenstanders zullen nummers verschijnen die hun positie in de race vertegenwoordigen.

RACE-INFORMATIE

Diverse nummers en displays voorzien je tijdens de race van belangrijke informatie. De twee getallen linksboven in de hoek, boven LAP, geven de ronde aan waarin je racet en het totaal aantal rondes dat moet worden voltooid. De getallen midden-boven geven de tijd aan die sinds het begin van de race is verstreken. De twee getallen in de hoek rechtsboven, boven POS, geven jouw positie weer en het totaal aantal deelnemers.

Wil je weten hoe snel je gaat? Het getal rechtsonder in de hoek geeft je snelheid weer. De gebogen balk naast je snelheidsmeter is de turbo-meter. Deze loopt vol wanneer je hogere snelheden bereikt. Je kunt de turbo-meter gebruiken om nog sneller te gaan. (zie de paragraaf: Boost Mode)



RACE-INFORMATIE

INDICATORS VOOR MOTOR-STATUS EN REPARATIE

Als je Podracer een object raakt op de baan of oververhit raakt, verschijnen er linksonder in beeld twee motor-iconen. Als deze iconen groen zijn, functioneren je motoren normaal. Zijn deze iconen geel, dan zijn je motoren licht beschadigd, of worden ze te heet. Wanneer de iconen rood zijn, zijn je motoren zwaar beschadigd of ernstig oververhit. Wanneer er een WARNING-teken naast het icoon begint te knippen, resten je nog maar enkele seconden om je motor te herstellen, voordat je Podracer ontploft.

Houd R ingedrukt om een beschadigde motor te herstellen. Tijdens de reparatie zal de snelheid van je Podracer afnemen. Laat R los als de herstelwerkzaamheden zijn verricht. Een volledig herstel wordt aangegeven door een groen icoon.

OVERZICHT VAN DE RACE

Er zijn drie manieren om inzicht te krijgen in de prestaties van jou en je tegenstanders. Als je begint zie je een kleine kaart aan de rechterkant van het scherm. Dit geeft het deel van het parkoers aan waarop jij je bevindt. Jouw Podracer wordt vertegenwoordigd door een X en blijft altijd in het midden. Je tegenstanders worden weergegeven door gele stippen. Druk op L om de kaart te vergroten. Je tegenstanders worden dan weergegeven door blauwe kruisjes.

Door nogmaals op L te drukken verschijnt er een lange verticale overzichts balk aan de rechterkant van het scherm met daarin een aantal vlag-iconen. Deze vlaggen geven jouw positie en die van je tegenstanders weer. De vlag van je thuisplaneet bevindt zich altijd in het midden en zal niet bewegen. De vlaggen die zich onder jouw vlag bevinden, vertegenwoordigen de Podracers achter je. De vlaggen boven jouw vlag vertegenwoordigen de Podracers voor je.



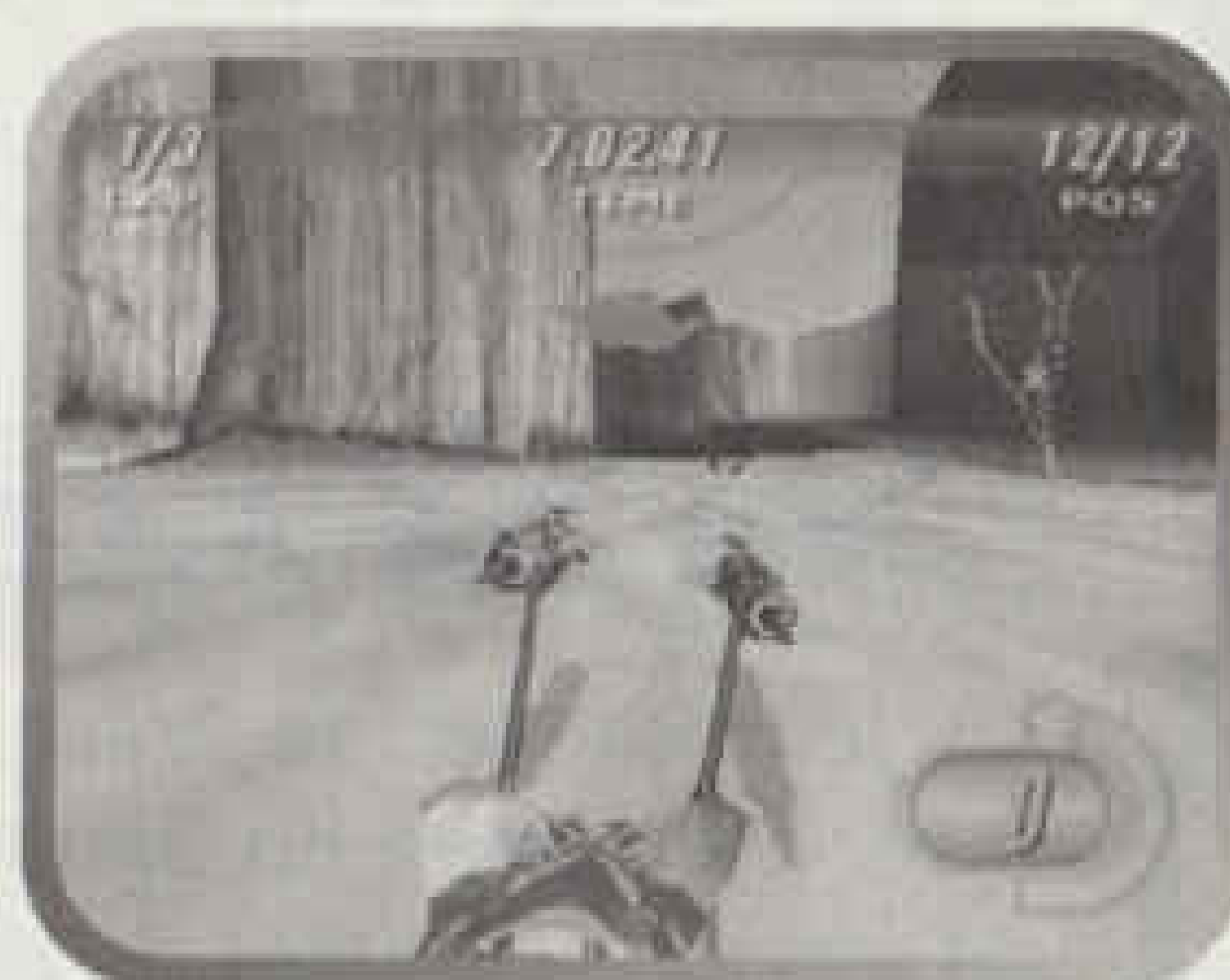
OVERZICHTSKADER

Als je nog een keer op L drukt, zie je hoe een aantal vlaggen zich met de klok mee langs een kader rond het scherm beweegt. In dit overzichtskader bevinden start en finish zich in de hoek linksboven.

DE BESTURING VAN DE PODRACER

Door de Analoge Stick te bewegen, kun je de Podracer naar links of rechts sturen. Als je A houdt ingedrukt, ga je sneller. Door op B te drukken rem je af. Wanneer je de Analoge Stick naar voren beweegt, ga je iets sneller maar verlies je enige controle. Door de Analoge Stick naar achteren te bewegen, verlies je wat snelheid maar kun je gemakkelijker en scherper sturen.

Als je op een baan in de verkeerde richting racet, verschijnt boven je een grote pijl die de juiste richting aangeeft. De pijl verdwijnt weer als je de goede kant op gaat.



WEGWIJZER

BOOST MODE

Om op rechte stukken flink wat snelheid te maken of een argeloze tegenstander voorbij te flitsen, kun je de turbo-meter gebruiken voor net dat beetje extra snelheid. Om de boost mode te activeren moet je:

1. De Analoge Stick naar voren ingedrukt houden tot het gele lichtje, bovenaan de turbo-meter, gaat branden.
2. De A knop loslaten en dan meteen weer indrukken.

Zolang je A ingedrukt houdt, is de boost mode geactiveerd.

Als de boost mode te lang is geactiveerd, zullen je motoren oververhit raken en uiteindelijk in brand vliegen. Je kunt de boost mode beëindigen door A los te laten of door op B te drukken. Als je Podracer te hard botst, wordt de boost mode ook beëindigd.

HET GEBRUIK VAN SEBULBA'S FLAMEJET

Als je toegang hebt gekregen tot Sebulba's Podracer, kun je de flamejet aan de zijkant van Sebulba's motor gebruiken om je tegenstanders te belagen. Druk tijdens een race twee keer snel achter elkaar op R om de voertuigen van je tegenstanders in vuur en vlam te zetten.

DE RACE ONDERBREKEN

Druk op Start om de race tijdelijk te stoppen. Hierdoor zal het pauzemenü in beeld verschijnen, met hierin de volgende opties:

- **CONTINUE:** Race verder vanaf het moment dat de race werd onderbroken.
- **RESTART RACE:** Hierdoor begint de race opnieuw.
- **QUIT:** Met deze optie wordt de race beëindigd en ga je terug naar het hoofdmenu.



PAUZEMENU

NA DE RACE

Als je Podracer de finish is gepasseerd, verschijnen de resultaten van de race. De namen en tijden van de beste Podracer worden weergegeven in de volgorde waarin ze zijn geëindigd. Beweeg de Analoge Stick omhoog of omlaag om de hele lijst Podracers te bekijken. Als je de resultaten hebt bekeken, kun je op A drukken om een nieuwe race te beginnen.

Als je meedoet aan het Galactic Podracing Circuit-toernooi, en als vierde of hoger bent geëindigd, mag je verder naar de volgende race van het toernooi. Voordat de volgende race begint, heb je de mogelijkheid om je Podracer aan te passen in Watto's Winkel. Als je als eerste bent geëindigd krijg je toegang tot de Podracer die aan de 'eindbaas' van de race toebehoorde. Je kunt deze Podracer gebruiken in de volgende races.

Tijdens een toernooi kun je desgewenst nog een keer deelnemen aan races die je al hebt gehaald. Je kunt dan geen geld meer verdienen maar je kunt wel je positie in het klassement verbeteren en Awards en nieuwe Podracers veroveren.

RACE MET TWEE SPELERS

Om te racen tegen een tweede speler:

1. Steek een tweede controller in de tweede controller-ingang.
2. Zet het spel aan en kies in het titelscherm voor 2 PLAYER.
3. Speler één mag als eerste een Podracer kiezen. Daarna is speler twee aan de beurt.
4. Volg de aanwijzingen voor één speler om een race te selecteren.
5. Nadat je hebt gekozen voor START RACE, wordt het beeld in twee delen gesplitst. Speler één speelt op de bovenste helft, speler twee op de onderste.
6. Moge de beste Podracer winnen! Als de race is afgelopen verschijnt een resultatscherm waarin je kunt zien hoe goed jullie het er vanaf hebben gebracht ten opzichte van elkaar en de andere Podracers.
7. Druk op A als je nog een keer wilt racen. Je kunt de vorige race nog een keer spelen of een nieuwe race selecteren.



TWEE SPELER-SCHERM

OPTIEMENU

Als je in het hoofdmenu voor OPTIONS kiest, verschijnen de volgende opties in beeld:

- MUSIC: Verander het volume van de achtergrondmuziek.
- SOUND: Verander het volume van de geluidseffecten.
- AUDIO: Kies tussen geluidswaergave in stereo en mono.
- LENS FLARES: Zet het schittereffect van de zon aan of uit.
- RESOLUTION: Kies voor een hoge of lage resolutie. (alleen mogelijk als een Expansion Pak is aangesloten.)
- EXIT: Ga terug naar het vorige scherm.

Beweeg de Analoge Stick omhoog of omlaag om een optie te kiezen. Beweeg de Analoge Stick naar links of rechts om een optie te veranderen. Kies voor EXIT of druk op A of B om het optiemenu te verlaten.



OPTIEMENU

DE PLANETEN



Aquilaris:

Het oppervlak van deze planeet bestaat geheel uit water, afgezien van enkele groepjes eilanden en klippen. Boven het water zweven de steden.



Ando Prime:

Een met ijs bedekte planeet met uitgestrekte gletsjers en omvangrijke bevroren meren.



Mon Gazza:

Deze mijnkolonie kenmerkt zich door uitbarstingen van brandend gas en torenhoge hijskranen.

Malastare: Let op! Methaangas ontsnapt regelmatig aan het oppervlak. De jets van de Podracers kunnen dit gas gemakkelijk doen ontvlammen.

Oovo IV:

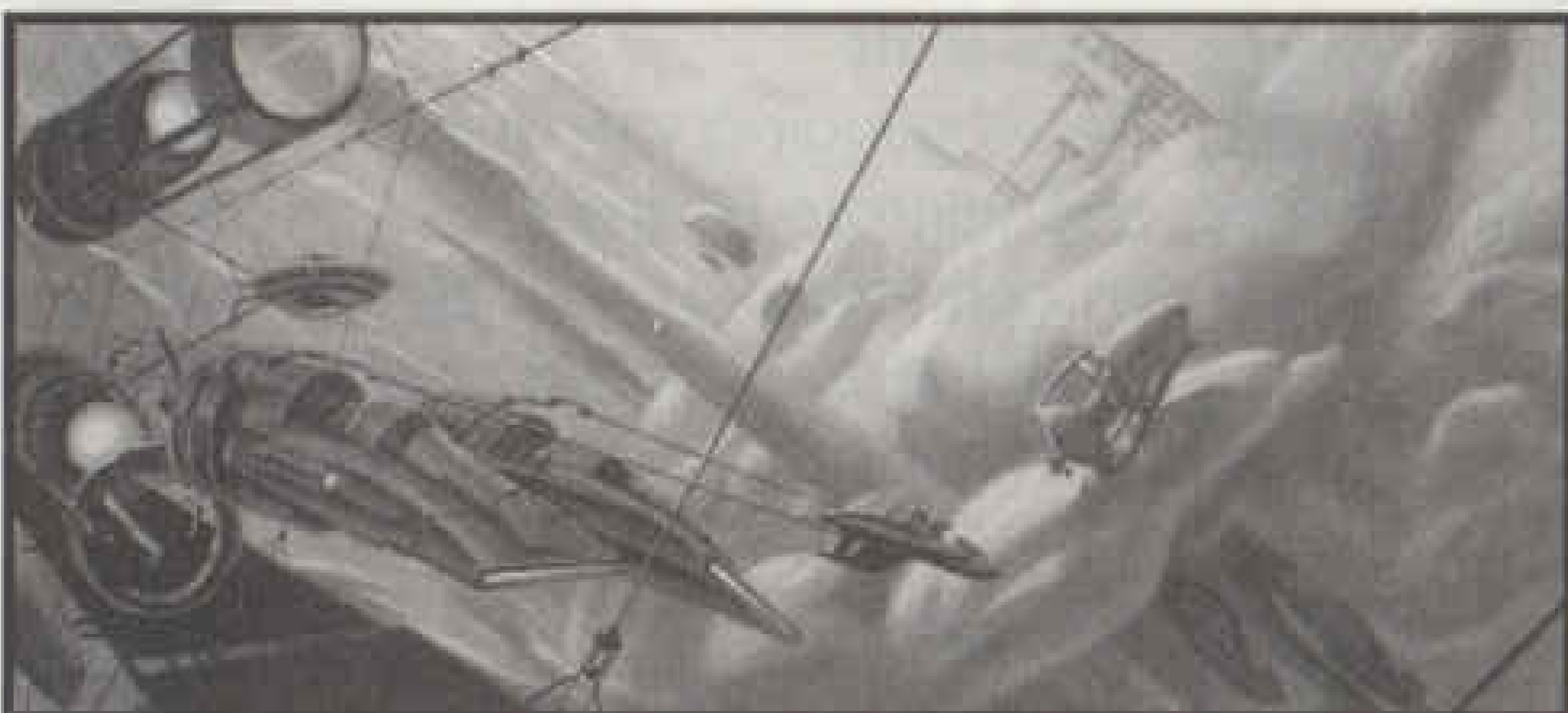
Een bleke maan van de gasplaneet Oovo. De belangrijkste hindernissen in deze gevangeniskolonie worden gevormd door vallende meteorieten en draaiende poorten.



Tatooine: De thuisplaneet van Anakin Skywalker. Deze onherbergzame woestijnplaneet is ook de locatie waar de legendarische Boonta Eve Classic wordt gehouden.

Ord Ibanna:

De eens florerende gasmijnen in de wolkenhemel boven de planeet zijn nu verlaten. Afval zweeft door de verstikkende atmosfeer.



Baroonda:

De race op deze moerasplaneet voert langs gigantische standbeelden en sompige moersassen, door een doolhof van enorme bomen en hun knoestige wortels, en over een uitgestrekt geiserveld.



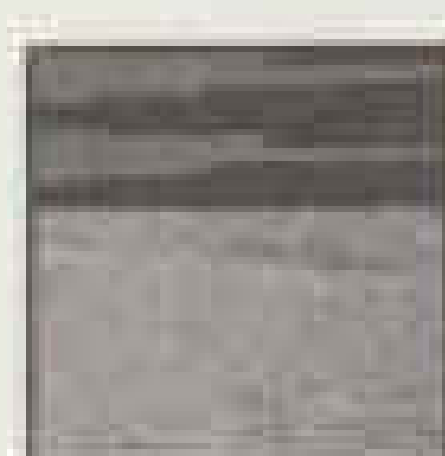
EIGENSCHAPPEN VAN DE PODRACERS

Hieronder vind je een overzicht van de eigenschappen van de verschillende Podracers. Je kunt de prestaties van de Podracers beïnvloeden door onderdelen te verbeteren of te vervangen.



Anakin Skywalker

Deze bijna middelgrote Podracer accelereert meer dan gemiddeld, heeft een uitstekende wegligging en reageert goed op de besturing.



Ebe Endocott

Deze middelgrote Podracer is een beetje traag in bochten en accelereert langzaam maar heeft een zeer goede wegligging.



Dud Bolt

De wegligging van deze middelgrote Podracer is beneden gemiddeld, net als zijn gedrag in bochten. Hij accelereert echter boven gemiddeld.



Gasgano

De middelmatige wegligging en de matige prestaties in de bochten worden gecompenseerd door een meer dan gemiddelde acceleratie.



Elan Mak

Deze grote Podracer heeft een middelmatige wegligging en beneden gemiddelde prestaties in de bochten maar biedt wel een uitstekende acceleratie.



„Bullseye“ Navior

Deze kleine Podracer heeft een uitstekende wegligging, prima stuurgedrag, maar accelereert langzaam.



Toy Dampner

Deze kleine Podracer heeft een zeer goede wegligging maar accelereert langzaam en presteert iets onder de maat in bochten.



Slide Paramita

Deze accuraat reagerende Podracer biedt goed bochtenwerk en heeft een prima wegligging, maar accelereert beneden gemiddeld.



Ben Quadinaros

De afmeting van dit voertuig ligt tussen middelgroot en groot.



Bozzie Baranta

Deze kleine Podracer heeft een gemiddelde acceleratie, goed bochtenwerk en een matige wegligging.



Neva Kee

Deze Podracer accelereert het langzaamst maar compenseert dit met een uitstekende wegligging en goed bochtenwerk.



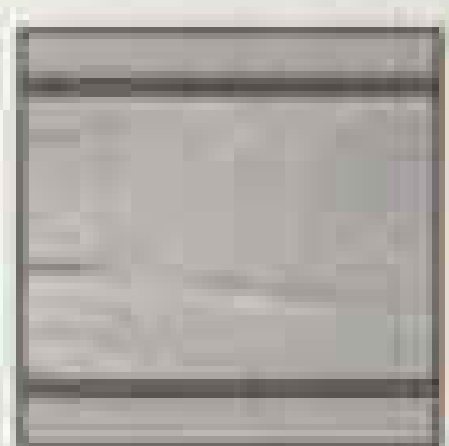
Clegg Holdfast

Deze middelgrote tot grote Podracer biedt trage acceleratie, heeft een slechte wegligging en middelmatig bochtenwerk.



Mars Guo

Alhoewel dit de grootste Podracer is, laat dit voertuig zich makkelijk door de bochten sturen en is de wegligging in orde. Hij accelereert echter wel traag.



Wan Sandage

Deze middelgrote tot grote Podracer heeft een goede wegligging en presteert goed in de bochten. De acceleratie is iets beneden gemiddeld.



Ark „Bumpy“ Roose

Een gevaar op de weg! Deze enorme Podracer heeft een matige wegligging, slap bochtenwerk en accelereert langzaam.



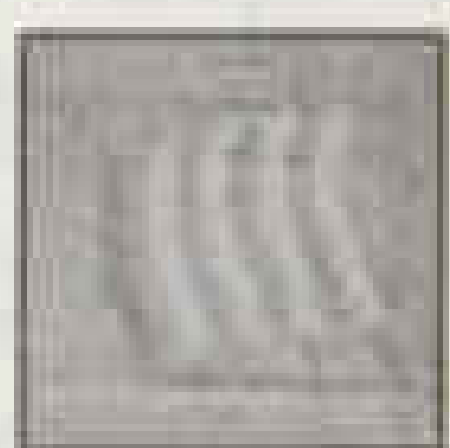
Mawhonic

Ondanks de flinke afmetingen één van de snelste Podracers. Dit voertuig heeft een goede wegligging en even goed bochtenwerk.



Aldar Beedo

Zeer goede acceleratie, prima wegligging en dito bochtenwerk kenmerken deze grote Podracer.



Ratts Tyerell

Dit grote voertuig accelereert het snelst van alle Podracers en is goed in de bochten. De wegligging is alleen iets beneden gemiddeld.



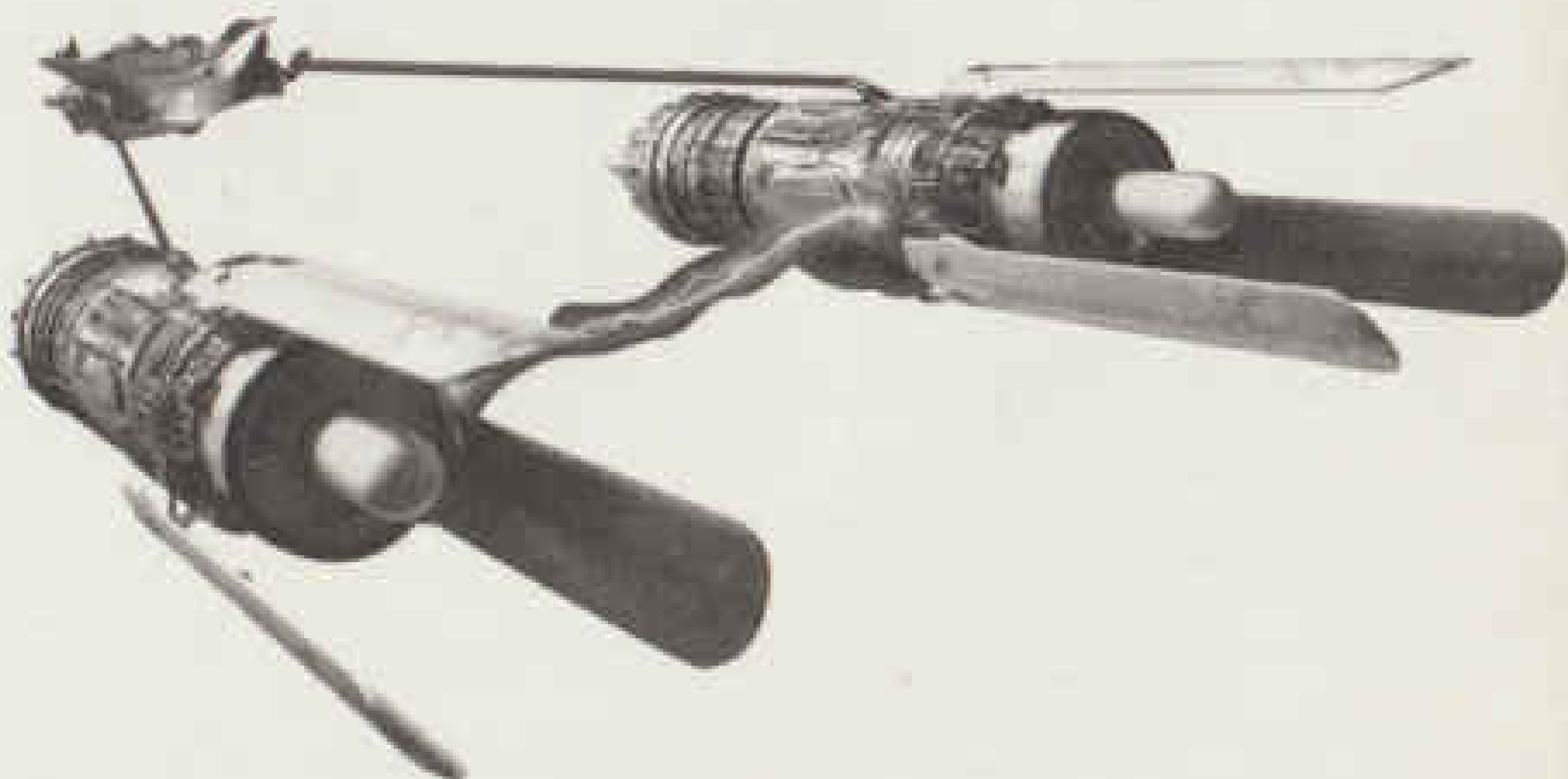
Sebulba

Deze enorme Podracer kent de hoogste topsnelheid en biedt bovengemiddelde acceleratie, goede wegligging en prima bochtenwerk.



Teemto Pagalies

Wat deze grote Podracer mist in accelererend vermogen, maakt hij goed met zijn uitstekende bochtenwerk. De wegligging is gemiddeld.



OPGELET

Dit Nintendo-spel is niet ontworpen voor gebruik in combinatie met hulpstukken, "back-up"-apparatuur of hulpmiddelen waarmee het verloop van het spel kan worden beïnvloed, van welke aard dan ook. Door het gebruik van dergelijke apparatuur vervalt de Nintendo productgarantie. Nintendo (en/of de Nintendo-licentiehouders of -distributeurs) kunnen niet verantwoordelijk of aansprakelijk worden gesteld voor schade of verliezen als gevolg van het gebruik van dergelijke apparatuur. Als het spel door het gebruik van dit soort apparatuur niet meer werkt, verwijder het betreffende apparaat of hulpstuk dan heel voorzichtig, teneinde te voorkomen dat de aansluitcontacten verbuigen, breken of beschadigd raken en speel daarna verder. Als het spel plotseling niet meer werkt hoewel het niet op dergelijke apparatuur is aangesloten, neem dan contact op met de Nintendo Technische Dienst in Nederland – op werkdagen tussen 11.00 en 17.00 uur – onder nr. 030-6097166, of in België – op werkdagen tussen 9.00 en 18.00 uur – onder nr. 03/287.09.11. De inhoud van deze waarschuwing doet niets af aan de rechten van de koper.

WAARSCHUWING

Het geheel of gedeeltelijk vermenigvuldigen, kopiëren of openbaar maken van Nintendo-spellen, in enige vorm of op enige wijze is ten strengste verboden, op grond van de Nederlandse auteurswet en internationale auteursrechtelijke verdragen en richtlijnen (waaronder de EG richtlijn van 14 mei 1991 betreffende de rechtsbescherming van computer-programma's). Het maken van back-ups van deze Nintendo-spellen is evenmin toegestaan en ook niet noodzakelijk voor het gebruik of de bescherming van deze spellen.

180 DAGEN GARANTIE Nintendo⁶⁴ SPELCASSETTES

Nintendo Netherlands B.V. ("Nintendo") garandeert aan de eerste consument-koper/gebruiker dat deze Nintendo⁶⁴ spelcassette ("cassette") gedurende 180 dagen na aankoop geen materiaal – of constructiefouten zal vertonen. Als er toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 180 dagen garantie, zal Nintendo de cassette kosteloos repareren of vervangen, zulks te harer keuze.

Bel in geval van storing eerst de Technische Dienst van Nintendo (telefoon-nummer hieronder). Als de monteur de klacht niet per telefoon kan oplossen, zal hij u adviseren de cassette aan uw dealer te retourneren, dan wel deze, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs op te sturen naar:

Nintendo Netherlands B.V. · T.a.v. Technische Dienst
Postbus 564 · 3430 AN Nieuwegein · NEDERLAND
Tel. 030-6097166

Cassettes die zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 180-dagen-termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden – en zulks naar keuze van Nintendo – tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt u van tevoren over de kosten met de Technische Dienst van Nintendo – tussen 11.00 en 17.00 uur – onder nummer 030-6097166.

Als na inspectie door de Technische Dienst blijkt, dat de cassette niet kan worden gerepareerd, zal deze naar u worden teruggezonden. Deze garantie geldt niet als de cassette beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik of als er veranderingen aan de cassette zijn aangebracht na de aanschaf.

VRAGEN OVER NINTENDO VIDEOGAMES? BEL DE NINTENDO SPELLIJN!

Hoe leuk videogames ook zijn, als het niet lukt om verder te komen is de lol er snel af. Gelukkig hoeft dat nooit lang te duren. Bel gewoon de Nintendo Spellijn!

In Nederland:
0909-0490444 (1 gpm)

De Nintendo speladviseurs zijn bereikbaar van maandag t/m vrijdag tussen 11.00 en 19.00 uur en op zaterdag van 11.00 tot 18.00 uur.

Ook kun je hier dag en nacht terecht voor informatie over de nieuwste producten, de laatste Tips & Tricks en je kennis beproeven in één van de Nintendo Contests!

Vragen stel je aan de specialisten van Nintendo!

De speladviseurs kunnen je alles over een videogame vertellen.

180 DAGEN GARANTIE**Nintendo⁶⁴ SPELCASSETTES**

CONTACT DATA BELGIUM ("Nintendo") garandeert aan de eerste consument-koper/gebruiker dat deze Nintendo⁶⁴ spelcassette ("cassette") gedurende 180 dagen na aankoop geen materiaal- of constructiefouten zal vertonen. Als er toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 180 dagen garantie, zal CONTACT DATA BELGIUM de cassette kosteloos repareren of vervangen, zulks te harer keuze.

Bel in geval van storing eerst de Technische Dienst van CONTACT DATA BELGIUM (telefoonnummer hieronder). Als de monteur de klacht niet per telefoon kan oplossen, zal hij u adviseren de cassette aan uw dealer te retourneren, dan wel deze, voldoende gefrankeerd, en met volledig aankoopbewijs op te sturen naar:

CONTACT DATA BELGIUM
Coremannsstraat 34
2600 Berchem
BELGIË
Tel. 03/287.09.11

Cassettes die zonder geldig aankoopbewijs of na verstrijken van de 180-dagen-termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden - en zulks naar keuze van CONTACT DATA BELGIUM - tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt u van tevoren over de kosten met de CONTACT DATA BELGIUM TECHNISCHE DIENST - tussen 9.00 en 18.00 uur - onder nummer 03/287.09.11.

Als na inspectie door de Technische Dienst blijkt, dat de cassette niet kan worden gerepareerd, zal deze naar u worden teruggezonden. Deze garantie geldt niet als de cassette beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik of als er veranderingen aan de cassette zijn aangebracht na de aanschaf.

Heeft u spelvragen? Bel de Nintendo Spellijn! 7 dagen op 7
24 uur op 24 op 0900.00.900. (Fb 6,05 / 20 sec.)



Als je er niet wijs uit geraakt bel je gewoon Nintendo Expert World.
 Onze speladviseurs helpen je al je problemen te overwinnen.

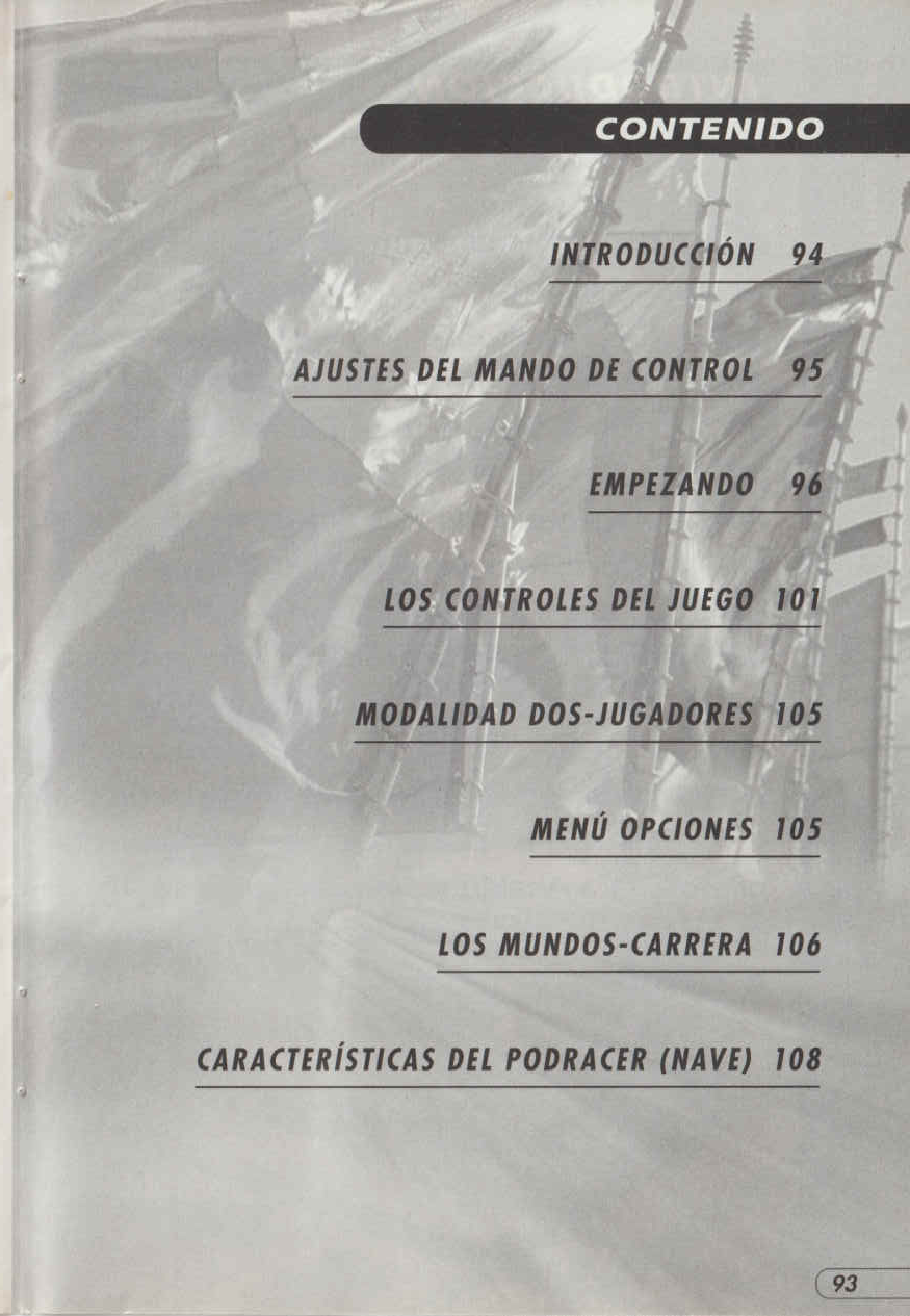
Wil je op de hoogte blijven van de laatste nieuwigheden?

Wil je aan onze wedstrijden deelnemen?

Wil je gebruik maken van onze Voice Mail?

Vorm dan enkel en alleen dit nummer: 0900-00 900*
en Nintendo Expert World

het brein van Nintendo in België, geeft razendsnel alle antwoorden.



CONTENIDO

INTRODUCCIÓN 94

AJUSTES DEL MANDO DE CONTROL 95

EMPEZANDO 96

LOS CONTROLES DEL JUEGO 101

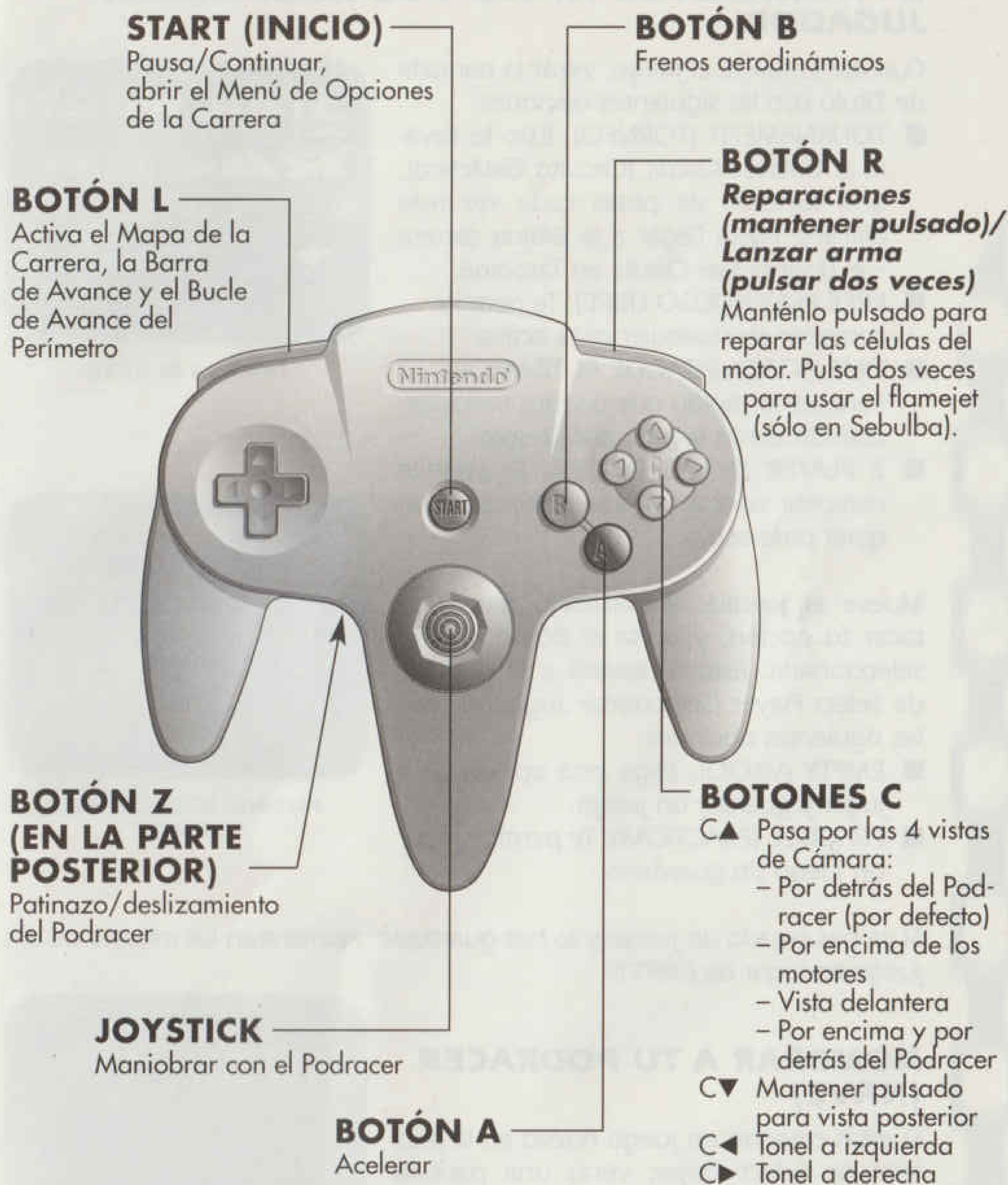
MODALIDAD DOS-JUGADORES 105

MENÚ OPCIONES 105

LOS MUNDOS-CARRERA 106

CARACTERÍSTICAS DEL PODRACER (NAVE) 108

AJUSTES DEL MANDO DE CONTROL



LOS ACCESORIOS

Este juego es compatible con Rumble Pak™ y con los accesorios del N64 Expansion Pak™. Antes de utilizar estos accesorios, lee atentamente los manuales de instrucciones incluidos. Comprueba que la consola está APAGADA cuando insertes los accesorios.

LOS MUNDOS-CARRERA



Aquilaris: Toda la superficie de este planeta está cubierta de agua, excepto unas pocas cadenas isleñas, arrecifes y ciudades flotantes.



Ando Prime: Un planeta cubierto de hielo con enormes glaciares y grandes lagos helados.



Mon Gazza: Peligrosos gases inflamables y enormes grúas de carga son las características de esta colonia minera.

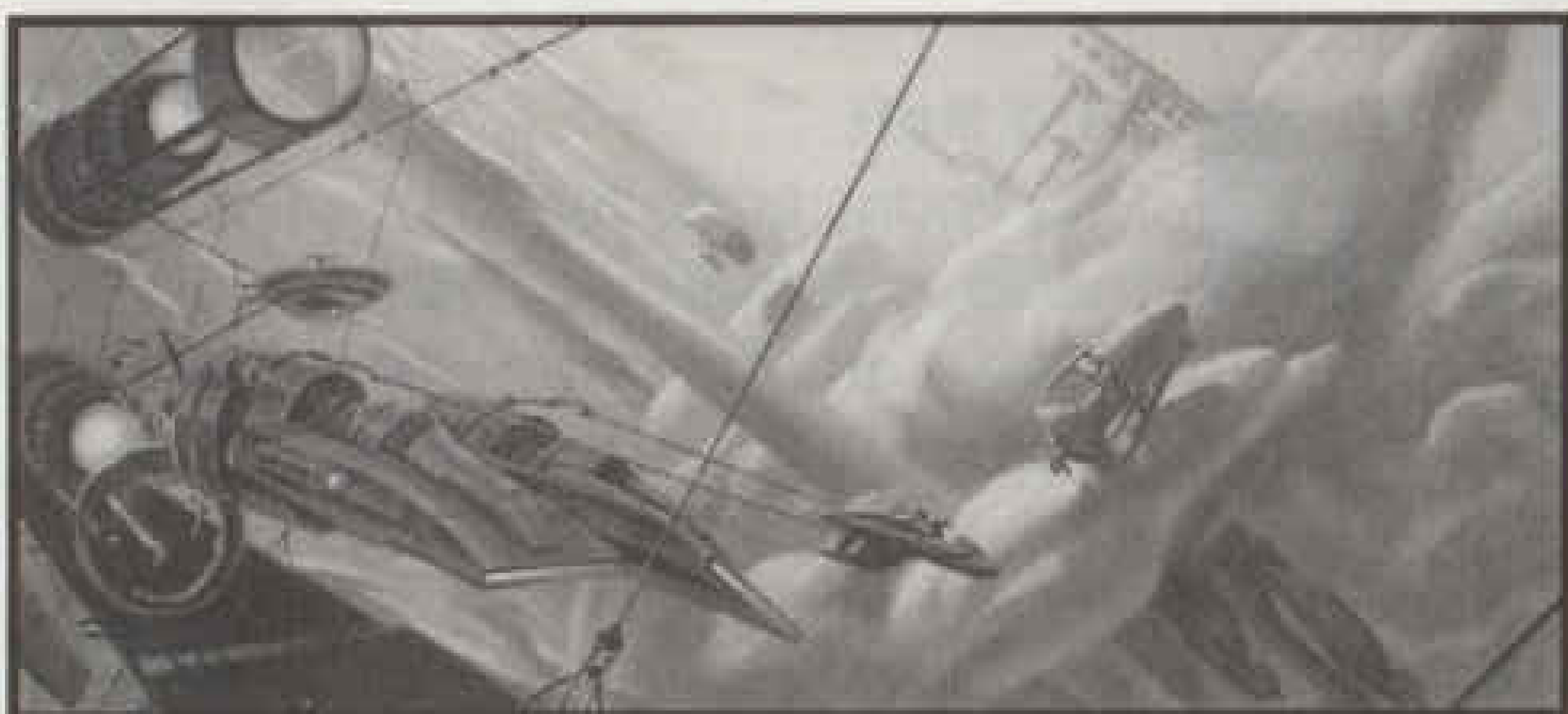
Malastare: ¡Peligro! En la superficie del planeta hay un flujo continuo de gas Metano, que puede incendiarse en contacto con los reactores de los Podracer.

Oovo IV: Una luna fría del planeta-gas Oovo. En esta colonia prisión, los meteoritos que caen y las puertas giratorias son los principales obstáculos.



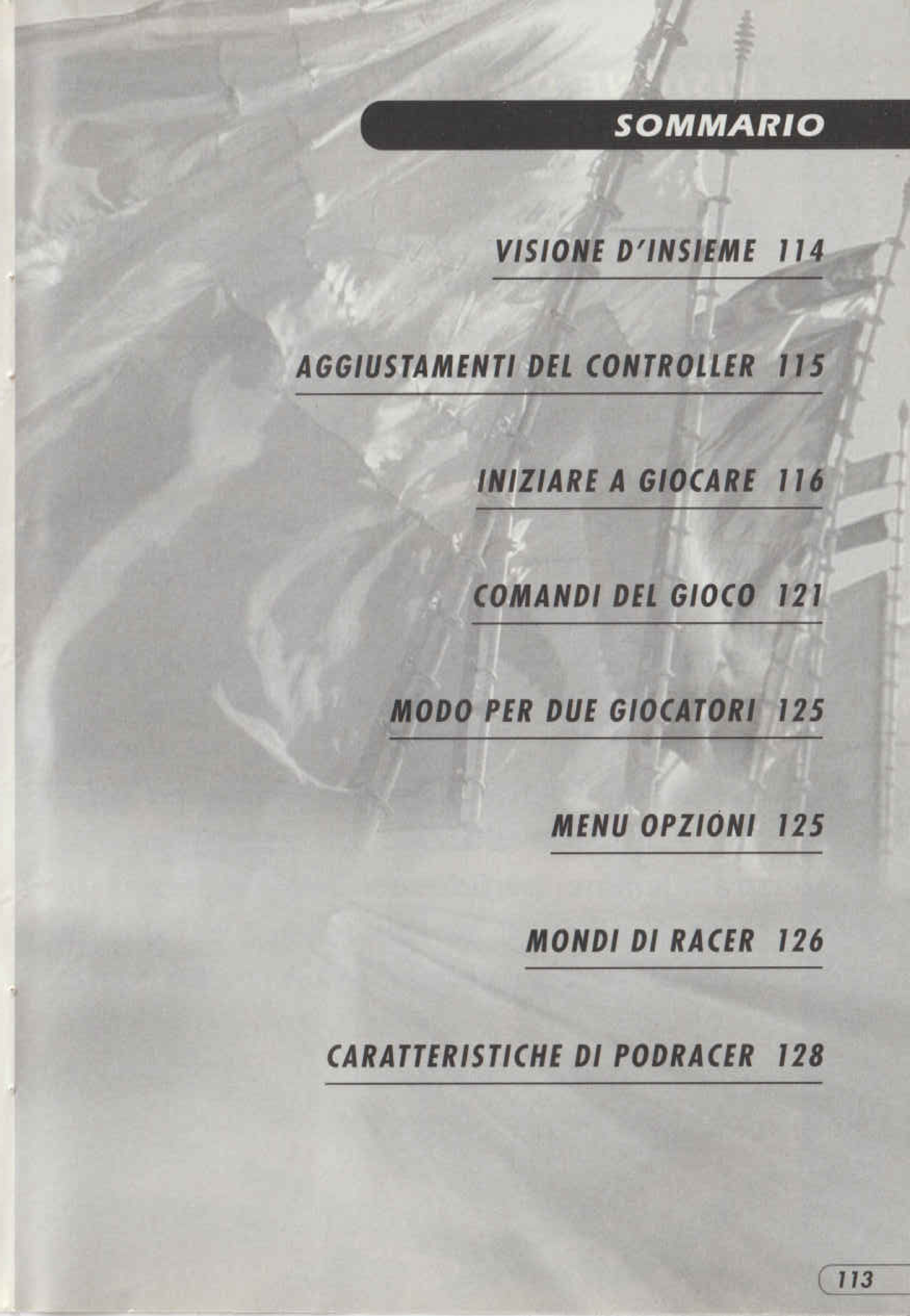
Tatooine: El planeta hogar de Anakin Skywalker. Este desolado planeta-desierto es también el hogar del legendario Boonta Eve Classic.

Ord Ibanna: Las antes florecientes minas de gas, situadas en los nublados cielos que cubren el planeta, han sido abandonadas. La chatarra flotante se extiende por la asfixiante atmósfera.



Baroonda: Esta carrera discurre por "callejones" de estatuas gigantescas, a través de pantanos, de un laberinto de enormes árboles y de sus nudosas raíces, así como de un campo de géisers de sulfuro.





SOMMARIO

VISIONE D'INSIEME 114

AGGIUSTAMENTI DEL CONTROLLER 115

INIZIARE A GIOCARE 116

COMANDI DEL GIOCO 121

MODO PER DUE GIOCATORI 125

MENU OPZIONI 125

MONDI DI RACER 126

CARATTERISTICHE DI PODRACER 128

AGGIUSTAMENTI DEL CONTROLLER



ACCESSORI

Questo gioco è compatibile con gli accessori Rumble Pak™ e Nintendo64 Expansion Pak™. Prima di usare questi accessori, leggi attentamente il manuale di istruzioni che viene consegnato con loro. Accertati che il Control Deck è girato in posizione OFF quando inserisci gli accessori.

MONDI DI RACER



Aquilaris:

L'intera superficie di questo pianeta è coperta di acqua, eccetto alcune catene di isole, scogliere e città galleggianti.



Ando Prime:

Un pianeta coperto di ghiaccio, con vasti ghiacciai e laghi immensi, gelati.



Mon Gazza:

Scappamenti di gas fiammeggiante pericoloso e gigantesche gru di caricamento sono le caratteristiche di questa colonia mineraria.

Malastare: Attenzione! C'è una perdita continua di gas metano alla superficie. Questo può essere acceso dai getti dei podracer.

Oovo IV:

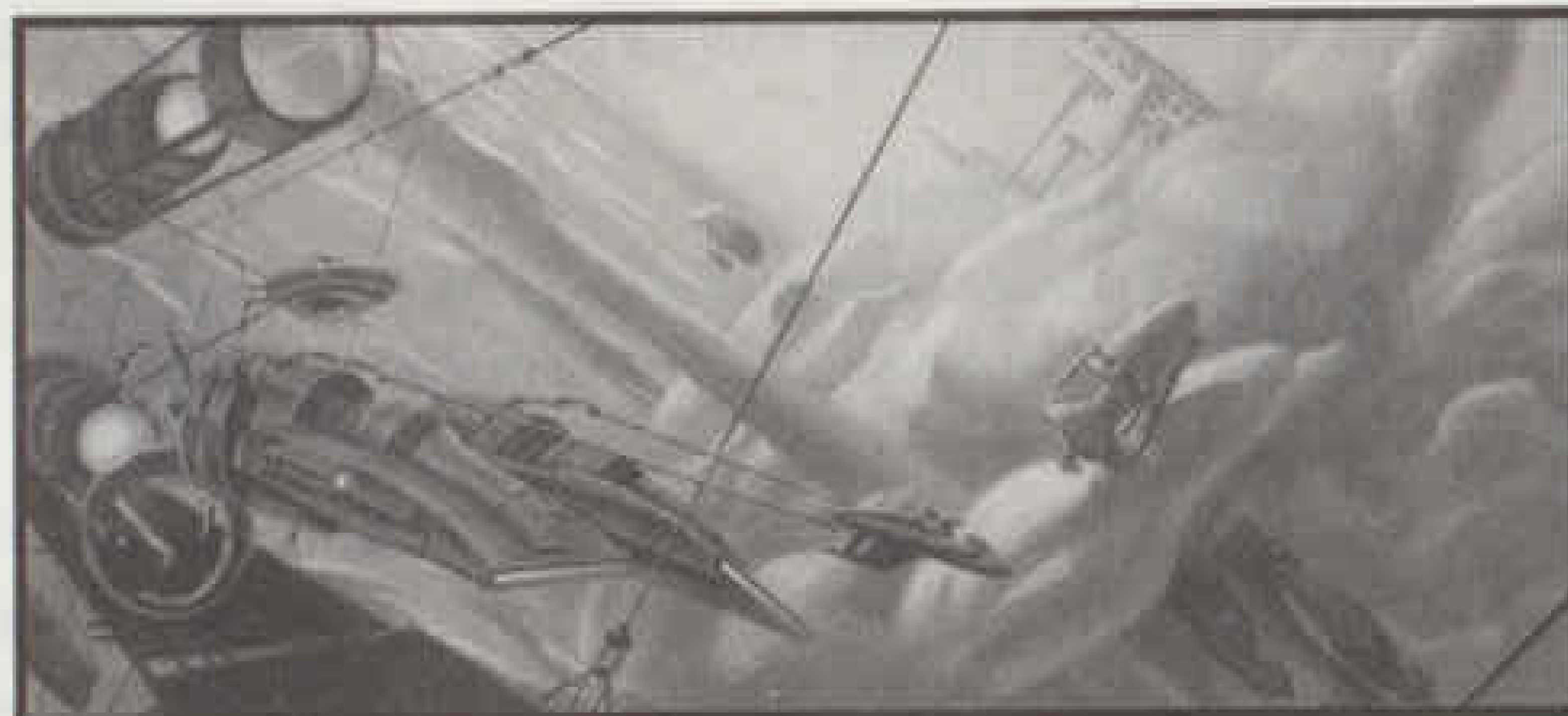
Una luna desolata del pianeta del gas Oovo. In questa colonia di prigione, meteoriti cadenti e barriere rotatorie rappresentano gli ostacoli principali.



Tatooine: Il pianeta natale di Anakin Skywalker. Il desolato pianeta desertico è anche la casa del leggendario Boonta Eve Classic.

Ord Ibanna:

Le miniere di gas, una volta fiorenti, nel cielo nuvoloso sopra il pianeta, sono adesso abbandonate. Cianfrusaglie flottanti sono sparse nell'atmosfera soffocante.



Baroonda:

La corsa su questo pianeta paludoso ti conduce per viali di statue gigantesche, attraverso paludi, attraverso un labirinto di alberi giganteschi e le loro radici nocchierute come anche su un campo di geyser di zolfo.



